

BL-686 系列电脑收款机

使 用 说 明 书

机型：中文汉字显示

中文显示系列 操作使用说明书 (V1.0)

修订日期：2006 年 10 月

注意&安全

- 1、 严守电器使用规范；
- 2、 安全使用电压：~220V&50Hz；
- 3、 确认电源插座的地线可靠接地；
- 4、 保持设备清洁、干燥，远离多尘、潮湿和阳光照射；
- 5、 不与大功率电器共用同一电源插座，远离强磁干扰；
- 6、 下班时关闭收款机电源，以保证收款机的使用寿命；
- 7、 不要用手触摸打印头，以保证打印头的安全可靠；
- 8、 拔插通讯线和连接外置设备前，一定要先关掉其电源；
- 9、 严禁非专业技术人员拆开机器，否则一切后果自己承担；
- 10、 发生以下情况：
 - ✱ 液体渗入收款机体内
 - ✱ 收款机被意外的损伤
 - ✱ 收款机产生出烧焦味
 - ✱ 收款机工作突然异常

马上断开收款机电源、拔掉电源插头，并即刻联系专业技术服务人员处理。

注 意

主板上的电池为可充电电池，千万不要私自更换，用错误型号的电池更换会有爆炸危险！对于用完的电池，务必按环保要求进行处理！

特 色 提 示

- ☞ 设计风格统一规范，功能齐全，专业实用
- ☞ 操作简单直观、好学易记，高度人性，无与伦比
- ☞ 强大功能的在线帮助，不用说明书也能操作自如
- ☞ 高效的数据备份功能，不用担心总清后资源复原
- ☞ 全新的 **DIY** 理念；可根据用户的应用需求和管理风格，完全由自己分配和定义系统的应用资源
- ☞ 真正的全自定义键盘，可对任意键进行单独定义
- ☞ 完全复印式的电子日记帐，随时可重现销售记录
- ☞ 高效可靠的浮点运算，数量、金额小数有效位可分别进行定义，使用更自由、方便、合理
- ☞ 准确的各方位报表统计，不但是对销售业绩进行有效总结，而且能为下一步决策提供出可靠信息
- ☞ 通讯连接稳定可靠，后台软件人性实用；不同 **PC** 操作系统的后台软件支持，完全解决兼容性问题

目 录

| | | |
|------|--------------|----|
| 第一章 | 概 述..... | 7 |
| 1-1 | 关于本手册 | 7 |
| 1-2 | 使用流程图 | 8 |
| 1-3 | 规格和配置 | 8 |
| 1-4 | 功能键定义 | 8 |
| 第二章 | 总 清..... | 12 |
| 2-1 | 总清操作 | 12 |
| 2-2 | 注意事项 | 13 |
| 2-3 | 标志显示 | 14 |
| 第三章 | 编 程..... | 15 |
| 3-1 | 操作流程 | 16 |
| 3-2 | 基本操作 | 17 |
| 3-3 | 部类编程 | 18 |
| 3-4 | PLU编程 | 20 |
| 3-5 | 票据头编程 | 23 |
| 3-6 | 收款员编程 | 24 |
| 3-7 | 营业员编程 | 25 |
| 3-8 | 台号编程 | 26 |
| 3-9 | 套餐编程 | 27 |
| 3-10 | 口味说明编程 | 30 |
| 3-11 | 服务费编程..... | 31 |
| 3-12 | 折价编程 | 32 |
| 3-13 | 部类分组编程 | 33 |

| | | |
|------|---------------|----|
| 3-14 | 付款方式编程 | 35 |
| 3-15 | 直接PLU编程 | 36 |
| 3-16 | 自定义键盘编程 | 37 |
| 3-17 | 系统参数编程 | 40 |
| 3-18 | 时间编程 | 40 |
| 3-19 | 密码编程 | 43 |
| 3-20 | 屏保内容编程 | 44 |

第四章 销 售..... 45

| | | |
|--------|---------------|----|
| 4-1 | 销售登陆 | 45 |
| 4-2 | 普通销售 | 45 |
| 4-2.1 | 部类销售 | 47 |
| 4-2.2 | PLU销售 | 50 |
| 4-2.3 | 直接PLU销售 | 53 |
| 4-2.4 | 临时价格的实现 | 54 |
| 4-2.5 | 多件销售的实现 | 54 |
| 4-2.6 | 拆零销售的实现 | 55 |
| 4-2.7 | 折价销售的实现 | 56 |
| 4-2.8 | 加收服务费 | 59 |
| 4-2.9 | 折让零头额 | 62 |
| 4-2.10 | 合计额处理 | 66 |
| 4-2.11 | 取消销售项..... | 73 |
| 4-2.12 | 调用营业员 | 77 |
| 4-2.13 | 挂单操作 | 78 |
| 4-2.14 | 结算方式 | 78 |
| 4-2.15 | 重打票据 | 81 |
| 4-3 | 开台销售 | 83 |
| 4-3.1 | 开台 | 84 |

| | |
|-----------------------|-----|
| 4-3.2 暂结 | 85 |
| 4-3.3 转台 | 87 |
| 4-4 退货销售 | 94 |
| 第五章 报 表..... | 96 |
| 5-1 操作流程 | 96 |
| 5-2 报表说明 | 97 |
| 第六章 通 讯..... | 106 |
| 6-1 条码阅读器 | 106 |
| 6-2 通讯及联网 | 107 |
| 6-3 动态链接库 | 109 |
| 附录 1: PLU信息库备份 | 110 |
| 附录 2: ASCII码对照表 | 111 |

第一章 概述

本章内容：

- ◎ 关于本手册
- ◎ 使用流程图
- ◎ 配置和规格
- ◎ 功能键定义

1-1 关于本手册

本手册详细介绍了BL-686系列之中文汉字显示收款机的使用操作。

本收款机的操作非常简单直观，如果您是新手，只要浏览一下本手册，很快就能操作使用它；若您以前使用过同类产品，可以完全不用说明书，只要根据它的操作提示就能知道当前的操作内容和实现方法。

注 意

- 1、手册中“BL-686”和“收款机”均代表 BL-686 收款机
- 2、【X】表示按键 X，【X】+【Y】表示先按【X】再按【Y】
- 3、12x4 汉字框

票据头尾第 1 行：_____

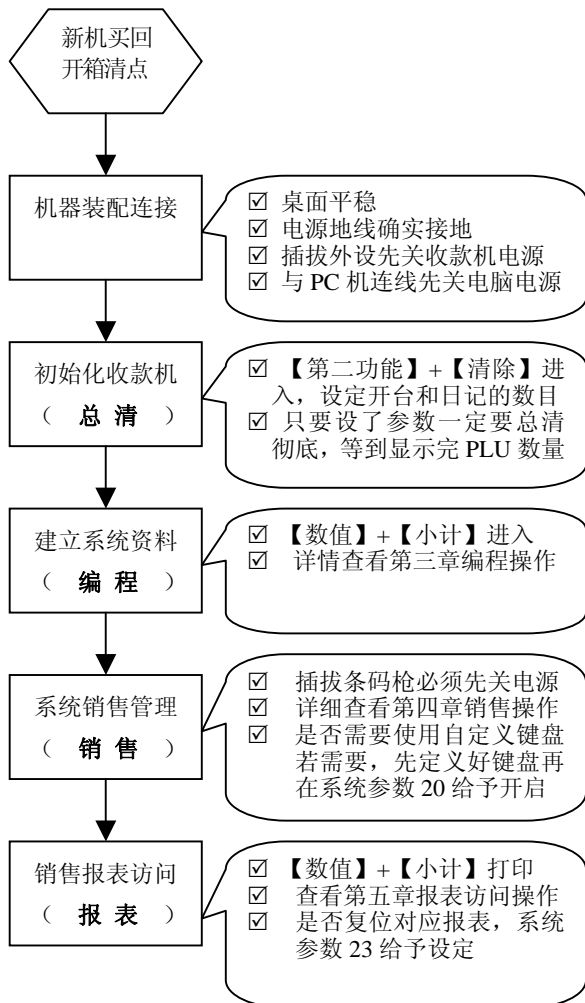
BL-686 电脑收款机 _____

1: 阿 2: 啊 3: 吖 4: 嘎 5: 腌 6: 啊

汉字全拼输入：_____

表示显示内容

1-2 使用流程图



1-3 规格和配置

详细说明，请查看“说明书副本”。

1-4 功能键定义

1-4.1 销售档功能键

| | |
|----------|------------------------|
| 【0~9】 | 数字输入 |
| 【00】 | 同时输入 2 个 0 |
| 【.】 | 小数点输入 |
| 【现金】 | 有销售现金结算，无销售显示时间 |
| 【小计】 | 累计销售总金额，确认当前操作 |
| 【打印】 | 复印上次销售单据 |
| 【走纸】 | 打印机走纸 1 空行 |
| 【部类】 | 先输入数值 N 再按此键，实现部类 N 销售 |
| 【PLU】 | PLU 编码输入确认 |
| 【乘/时】 | 商品多件/拆零销售 |
| 【输入 PLU】 | 商品临时价格输入 |
| 【取消】 | 取消已操作而未结算的商品销售 |
| 【清除】 | 清除当前输入的数字或报警提示 |
| 【退格】 | 删除前一个输入的数字 |
| 【第二功能】 | 与其它键配合，实现键盘的第二功能值 |
| 【第三功能】 | 与其它键配合，实现键盘的第三功能值 |
| 【收款员】 | 实现收款员锁机或密码登陆 |
| 【营业员】 | 调用营业员 |
| 【类折价】 | 商品分类折价，分别受部类功能值控制 |
| 【单折价】 | 整单所有商品全部折价 |
| 【服务费】 | 商品分类加收服务费，受部类功能值控制 |
| 【折让】 | 去除结算金额的零头数，相当于优惠 |
| 【退货】 | 实现进入退货销售 |
| 【开钱箱】 | 直接打开钱箱 |
| 【开/关】 | 开/关内置打印机 |

| | |
|-------------|-------------------------|
| 【开台】 | 实现进入开台销售 |
| 【暂结】 | 开台暂结挂起 |
| 【清单】 | 打印暂结挂起的台号销售清单 |
| 【转台】 | 台号销售合并或转移 |
| 【合计 1】 | 等于【小计】+ 最后一位小数舍入 |
| 【合计 2】 | 等于【小计】+ 最后一位小数舍去 |
| 【合计 3】 | 等于【小计】+ 最后一位小数四舍五入 |
| 【套餐】 | 先输入数值 N 再按此键, 实现套餐 N 销售 |
| 【人数】 | 开台销售时人数输入 |
| 【口味】 | 先输入数值 N 再按此键, 实现口味 N 输入 |
| 【号码】 | 打印当前输入的一串数字号码 |
| 【电子称】 | 实现串口连接电子称操作 |
| 【金额】 | 与【计算】一起完成重量计算 |
| 【计算】 | 与【金额】一起完成重量计算 |
| 【收入】 | 往钱箱加入零钞 |
| 【支出】 | 从钱箱拿走现金 |
| 【挂单】 | 暂时挂起当前非开台销售记录 |
| 【空白键】 | 无任何实际意义, 不会报警 |
| 【非法键】 | 无任何实际意义, 报警提示 |
| 【付款 01~05】 | 付款方式 01~05 结算 |
| 【套餐 01~20】 | 直接套餐 01~20 销售 |
| 【部类 01~90】 | 直接部类 01~90 销售 |
| 【DPLU01~30】 | 直接 PLU01~30 销售 |
| 【口味 01~30】 | 直接口味 01~30 附加说明 |
| 【↑】 | 向上翻页查看上一销售单品记录 |
| 【↓】 | 向下翻页查看下一销售单品记录 |

1-4.2 报表档和编程档

| | |
|-------------------------------|-------------------------------------------------|
| 【0~9】 | 数字输入 |
| 【00】 | 同时输入 2 个 0 |
| 【A~B】 | 实现汉字内码的输入 |
| 【a~z】 | 实现汉字拼音输入法 |
| 【Ctrl】 | 实现汉字、数字、字母等输入的切换 |
| 【输入 PLU】 | 写入当前并进入下一顺序号编程，相当于多个 【小计】 组合，实现快速的编程录入操作 |
| 【清除】 | 清除当前输入的数字或报警提示 |
| 【↑】 | 向上翻页 |
| 【↓】 | 向下翻页 |
| 【←】 | 删除前一个输入的数字 |
| 【取消】 | 与 【小计】 配合实现 PLU 删除或库存更改 |
| 【现金】 | 退出当前操作，显示档位初始状态 |
| 【小计】 | 确认当前操作项，进入编程或打印报表 |
| 【打印】 | 编程档打印当前编程内容 |
| 【走纸】 | 打印机走纸 1 空行 |
| 【第二功能】 | 与其它键配合，实现键盘的第二功能值 |
| 【Ctrl】 = 【第二功能】 + 【走纸】 | |
| 【总清】 = 【第二功能】 + 【清除】 | |

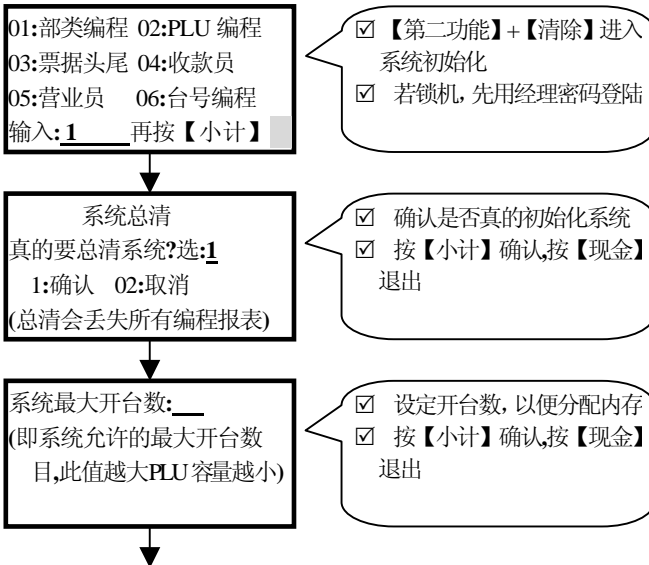
第二章 总清

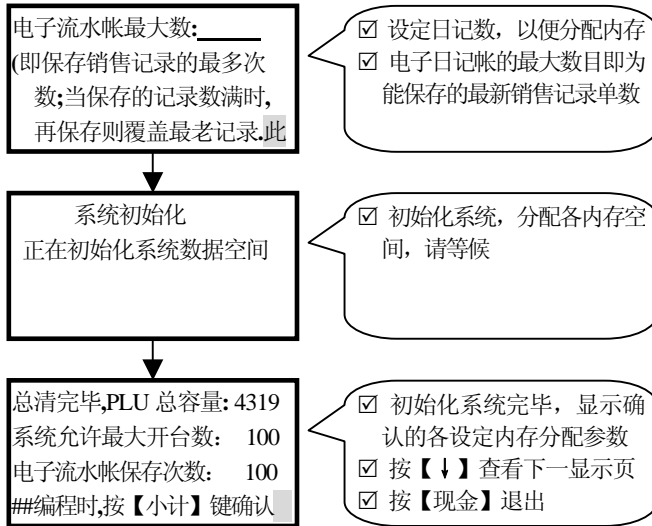
本章内容:

- 总清操作
- 注意事项
- 标志显示

2-1 总清操作

总清将清除收款机系统的所有编程和报表资料,并且会根据所设参数值重新分配内存空间。操作流程为





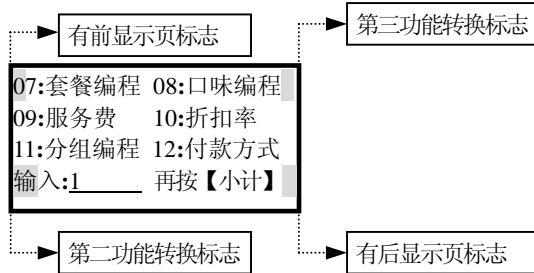
2-2 注意事项

新机使用前必须进行总清, 以初始化系统, 保证收款机各项功能正常运行。

PLU、开台和电子日记帐共同占用内存, 您可以根据自己的使用要求合理分配内存空间。**总清一定要彻底, 千万不要设了开台数或者电子日记帐数而不进行最后的内存分配, 否则将会导致系统彻底的崩溃。**

2-3 标志显示

显示统一标志如下：

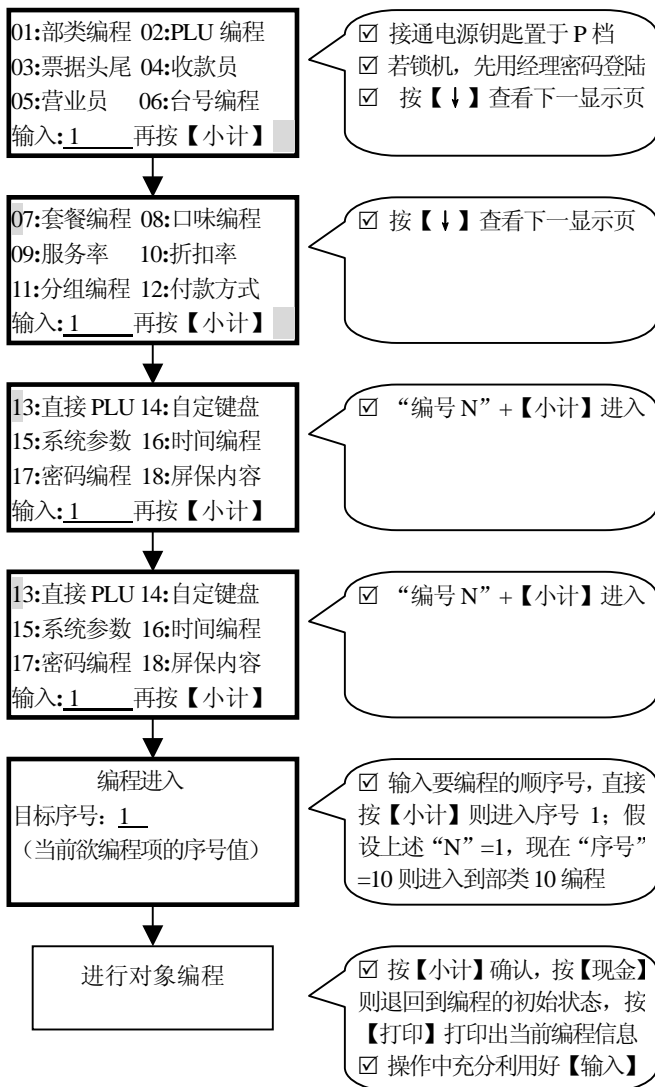


第三章 编 程

本章内容：

- ◎ 操作流程
 - ◎ 基本操作
 - ◎ 部类编程
 - ◎ PLU 编程
 - ◎ 票据头编程
 - ◎ 收款员编程
 - ◎ 营业员编程
 - ◎ 台号编程
 - ◎ 套餐编程
 - ◎ 口味说明编程
 - ◎ 服务费编程
 - ◎ 折价编程
 - ◎ 部类分组编程
 - ◎ 付款方式编程
 - ◎ 直接 PLU 编程
 - ◎ 自定义键盘编程
 - ◎ 系统参数编程
 - ◎ 时间编程
 - ◎ 密码编程
-

3-1 操作流程



3-2 基本操作

3-2.1 数值输入

- 数值输入是用于改变编程项的数值，如单价、密码等
- 进行小数输入时，注意系统参数 4、5、6 的控制功能
- 输入数值时，按【←】是删除最后一位数字的输入

3-2.2 名称输入

- 名称输入是用于改变名称编程的内容
- 名称输入时，利用【Ctrl】（即【第二功能】+【走纸】）可以在“汉字拼音输入”、“数字字符输入”、“大写字母输入”、“小写字母输入”、“特殊符号输入”和“汉字编码输入”之间轮流切换；利用【↓】和【↑】可以翻页查看选择当前的输入汉字或字符
- 汉字拼音输入，利用【a~z】完成拼音输入，再利用【1~6】选择汉字（可使用【↓】、【↑】翻页查看选择）；如【a~z】中有几个在同一键面，如【abc】，则按【abc】输入‘a’，【第二功能】+【abc】输入‘b’，【第三功能】+【abc】输入‘c’；其它键类如此
- 汉字编码输入，可查询“汉字代码表”，利用【A~F】和【0~9】配合使用予以实现
- 输入编码时，按【←】是删除最后一位编码的输入

3-2.3 通用键功能

- 按【小计】确认，按【现金】退回到编程初始状态，按【打印】打印出当前编程信息
- 在一定情况下利用【输入】键，可进行快速录入，例如当您只想对部类的价格进行编程，在输入部类 1 的价格后按【小计】就进入部类 1 功能值的编程，而若是按【输入】则马上进入部类 2 的价格编程

3-3 部类编程

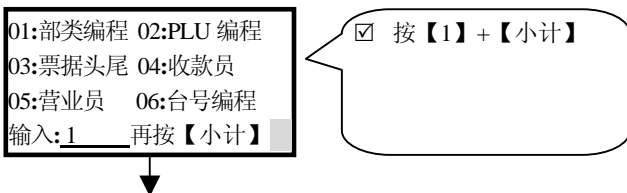
对于众多的单品（PLU），我们可以对其分别进行归类，称之为部类；用部类的功能控制值来共同定义同类单品的公共属性（如是否允许折价销售、是否需要放大打印等）。当然，如果系统需管理的单品很少，我们也可以把每个部类单独定义成一个具体的单品，这样就可以直接进行部类单品销售。

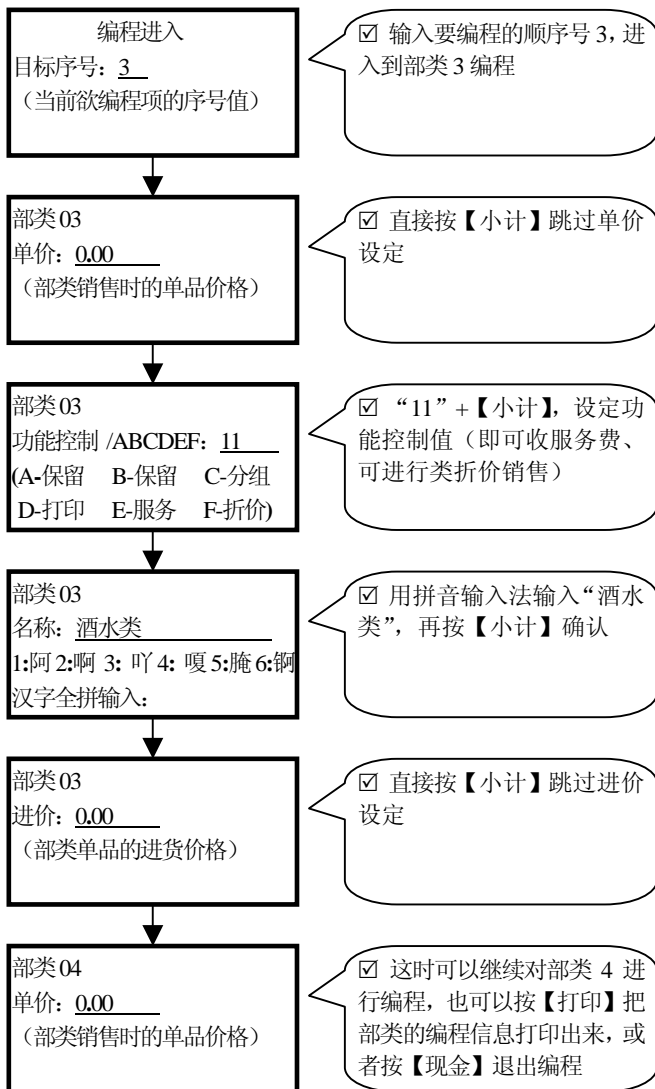
- 进入部类 N 编程的方法是：

按【1】+【小计】+【N】+【小计】进入

- 部类编程的内容有：

- 1) 单价（直接部类单品销售时的默认价格）
 - 2) 功能值（对应 6 位 ABCDEF，分别用来控制同类单品的公共属性；其中，A：保留备用，B：0 价格销售控制、非 0 可（为 0 则不可）0 价格销售，C：所属分组，D：销售时放大打印、非 0 则放大打印，E：服务费控制、非 0 可（为 0 则不可）加收服务费销售，F：折价控制、非 0 可（为 0 则不可）进行类折价销售）
 - 3) 名称（本分类或者本部类单品的名称，9 个汉字）
 - 4) 进价（直接部类单品管理时的进货价格，主要用来进行销售时的毛利分析）
- 举例：设置部类 3 为“酒水类”，出售时可进行类折价和加收服务费，操作如下





3-4 PLU 编程

PLU 编程是对单品的资料信息进行定义。

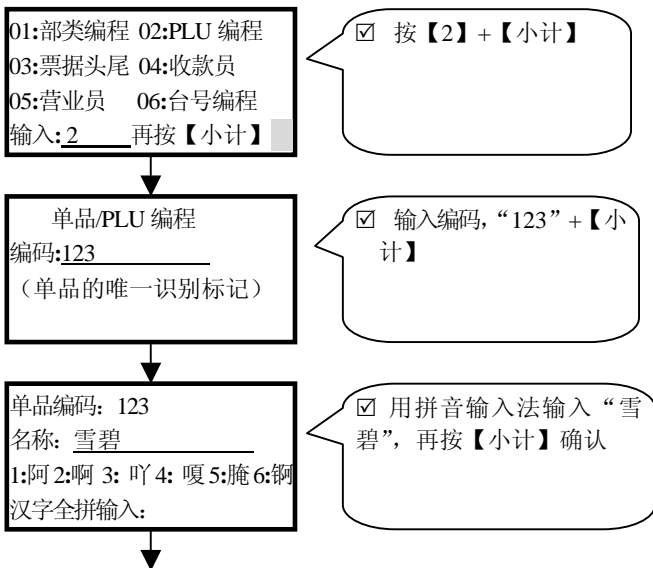
- 进入 PLU 编程的方法是：

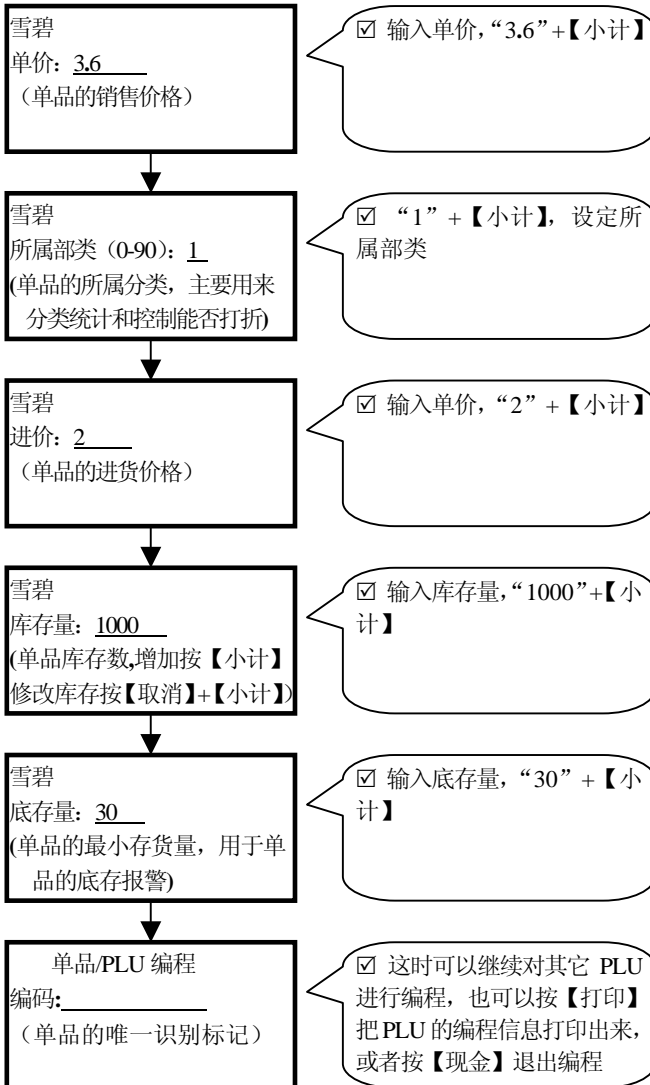
按【2】+【小计】进入

- PLU 编程的内容有：

- 1) 编码（单品的唯一识别标记）
- 2) 单价（单品销售时的默认价格）
- 3) 属性（对应 2 位 AB，所属部类序号，由部类 AB 的功能值来控制其共性（参考部类的功能控制值定义说明））
- 4) 名称（单品的名称，9 个汉字/18 个字符）
- 5) 库存（单品的库存量，主要用来单品的库存管理）
- 6) 进价（单品的进货价格，主要用来销售时的毛利分析）
- 7) 底存（单品的底存量，主要用来单品的底存报警提示）

- 举例：编程 PLU “雪碧”，编码为 123、单价为 3.6 元、所属部类 1（饮料类）、库存为 1000、进价为 2.0 元、底存量为 30，操作如下



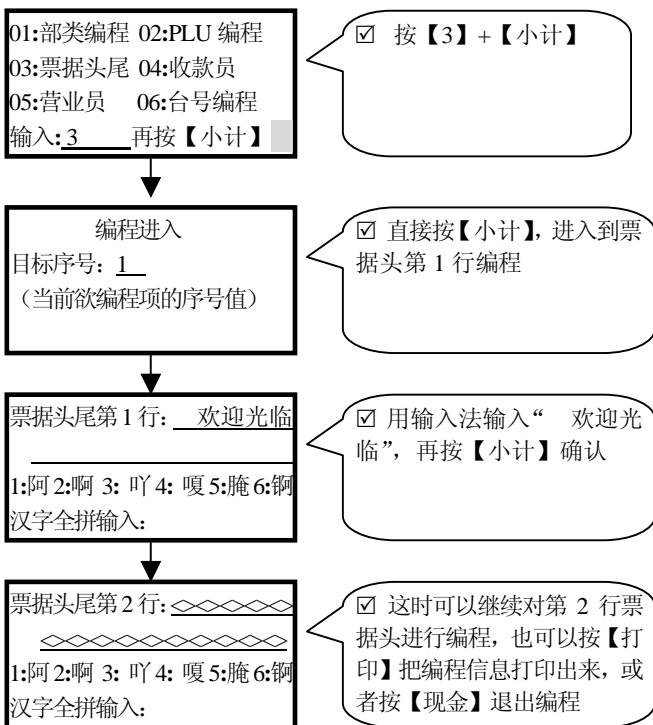


- 必须要等到显示下一个 PLU 编码输入的状态时，上一个 PLU 信息才真正的写入到 PLU 内存空间；在输入编码后的任何一步都可以按【输入】直接写入保存当前的 PLU 而进入到下一 PLU 编码输入状态。
- 如先按【取消】再输入 PLU 编码或者扫描 PLU 编码则是删除此 PLU 信息。
- 在对已经编程了的 PLU 库存进行更改时，输入库存数按【小计】是对 PLU 的库存累加，按【取消】+【小计】则是对 PLU 的库存进行替换。

3-5 票据头编程

票据头编程是在票据上打印一些可由用户定义的信息，如地址、联系电话等。票据头尾最多总共 9 行，每行 16 个汉字/32 个字符，其打印方式在系统参数 9~19 分别给予定义。

- 进入票据头第 N 行编程的方法是：
按【3】+【小计】+【N】+【小计】进入
- 举例：票据头第 1 行定义为“ 欢迎光临”，操作如下



3-6 收款员编程

本系统可支持 9 个收款员，密码是识别他们身份的标记；收款员利用各自的密码进行登陆收款，收款机就能对各个收款员的业绩和销售情况进行记录和统计报表。

- 进入收款员编程的方法是：

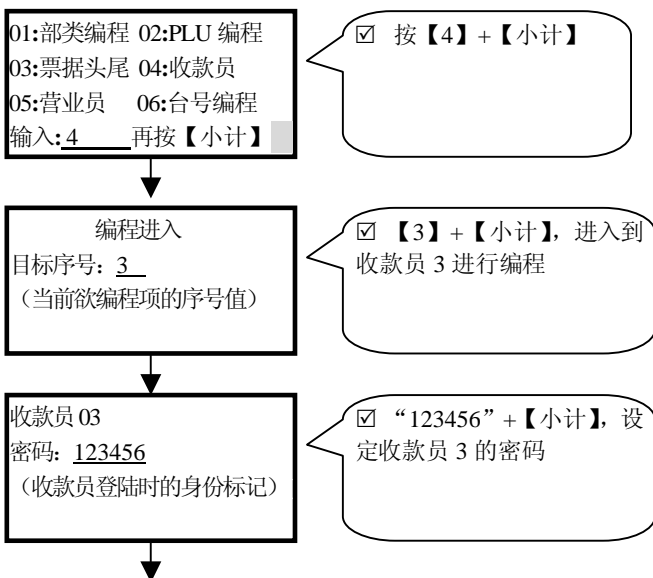
按【4】+【小计】+【N】+【小计】进入

- 收款员编程的内容有：

1) 密码（最多 6 位数值，收款员的身份认证标记）

2) 名称（5 个汉字/10 个字符）

- 举例：设置收款员 3 名称为“李小艳”，身份密码为 123456，操作如下



收款员 03
名称: 李小艳
1:阿 2:啊 3: 吖 4: 嘎 5:腌 6:铜
汉字全拼输入:

☑ 用拼音输入法输入“李小艳”，再按【小计】确认

收款员 04
密码: _____
(收款员登陆时的身份标记)

☑ 这时可以继续对收款员 04 进行编程，也可以按【打印】把编程信息打印出来，或者按【现金】退出编程

3-7 营业员编程

本系统可支持 30 个营业员，销售时调用营业员，收款机就能对营业员的业绩进行管理。

- 进入营业员编程的方法是：

按【5】+【小计】+【N】+【小计】进入

- 营业员编程的内容有：

1) 名称（5 个汉字/10 个字符）

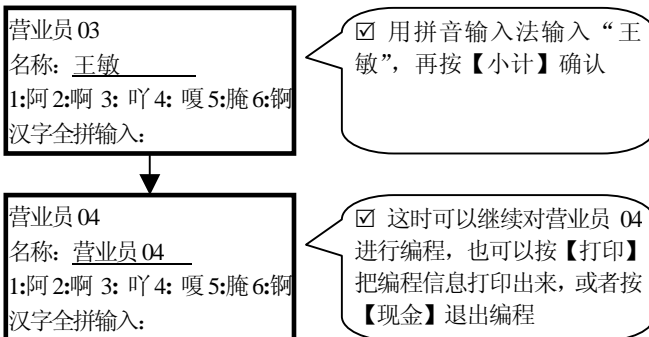
- 举例：设置营业员 3 名称为“王敏”，操作如下

01:部类编程 02:PLU 编程
03:票据头尾 04:收款员
05:营业员 06:台号编程
输入:4 再按【小计】

☑ 按【5】+【小计】

编程进入
目标序号: 3
(当前欲编程项的序号值)

☑ 【3】+【小计】，进入到营业员 3 进行编程



3-8 台号编程

只有在总清系统时设定了开台数，才能进行台号编程。

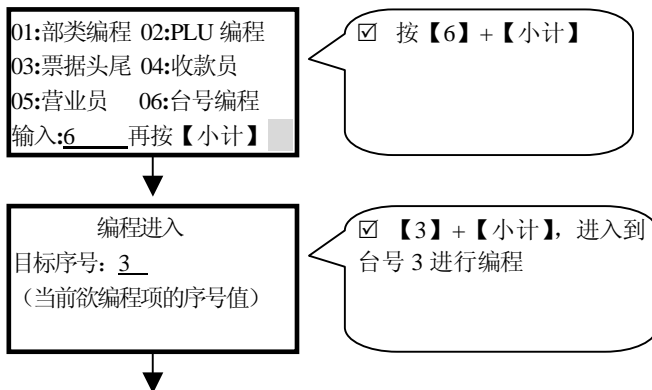
- 进入台号 N 编程的方法是：

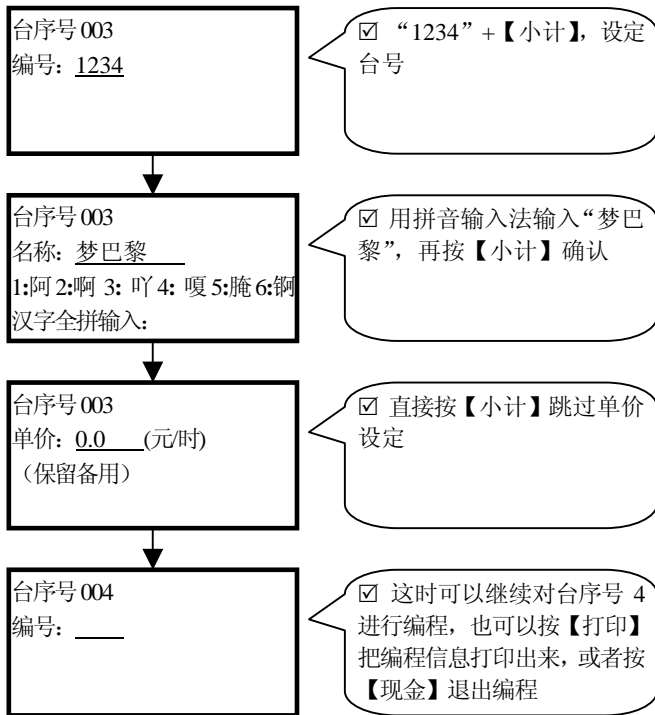
按【6】+【小计】+【N】+【小计】进入

- 台号编程的内容有：

- 1) 台号（4 位数值，开台销售的操作开台识别号）
- 2) 单价（保留备用）
- 3) 名称（5 个汉字/10 个字符）

- 举例：台号 3 名称为“梦巴黎”，台号 1234，操作如下

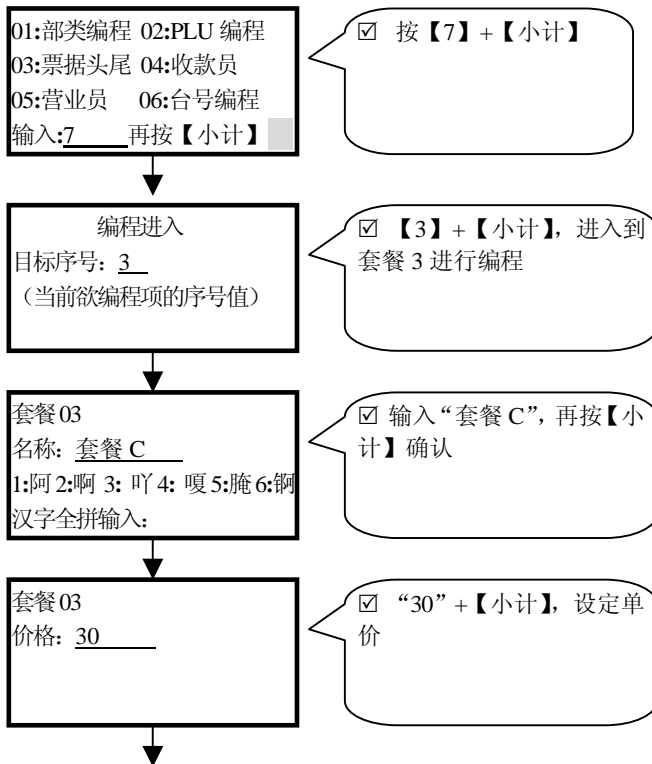


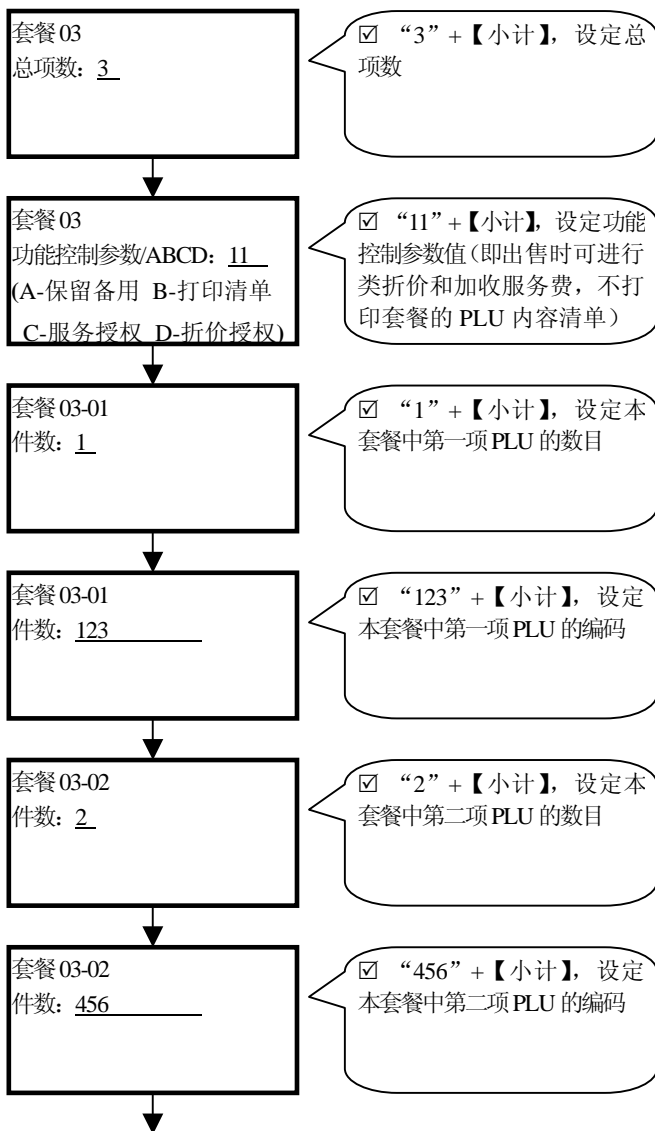


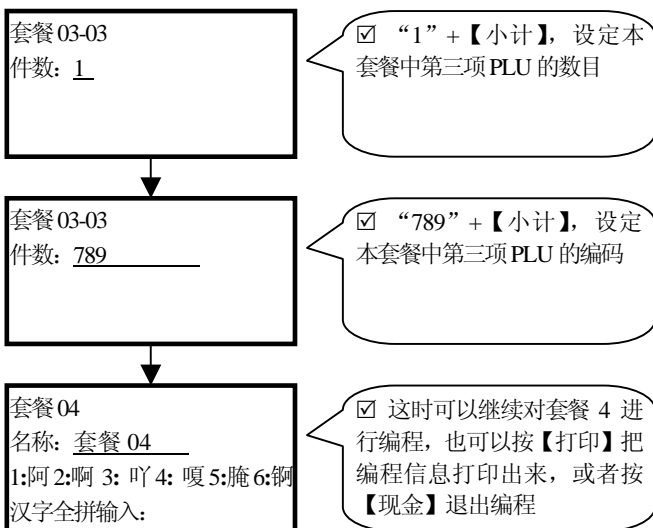
3-9 套餐编程

- 进入套餐 N 编程的方法是:
按【7】+【小计】+【N】+【小计】进入
- 套餐编程的内容有:
 - 1) 名称 (9 个汉字/18 个字符)
 - 2) 单价 (套餐销售时的默认价格)
 - 3) 功能值 (对应 4 位 ABCD, 分别定义, A: 所属分组, B: 销售时打印出 PLU 内容、非 0 则不打印, C: 服务费控制、非 0 可 (为 0 则不可) 加收服务费销售, D: 折价控制、非 0 可 (为 0 则不可) 进行类折价销售)

- 4) 单品总项数 (套餐包括的 PLU 项目)
- 5) 单品件数 (套餐中对应 PLU 的数量)
- 6) 单品编码 (套餐中对应 PLU 的编码, PLU 要先编程)
- 举例: 设置套餐 3 为“套餐 C”, 单价 30 元, 包含 3 项单品, 单品的数量和编码分别是 1 份 123、2 份 456 和 1 份 789, 出售时可进行类折价和加收服务费, 销售时不打印套餐的 PLU 清单, 操作如下



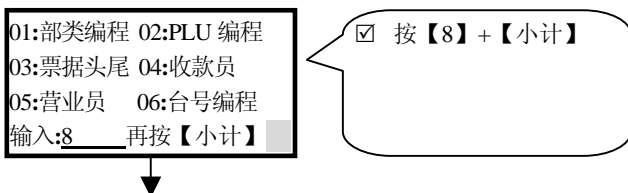


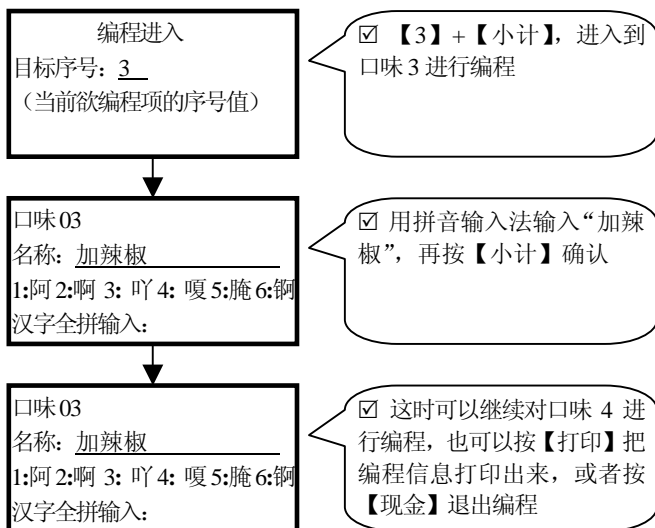


3-10 口味说明编程

口味说明编程是编制一些对 PLU 追加说明的文字信息, 如甜、辣等。

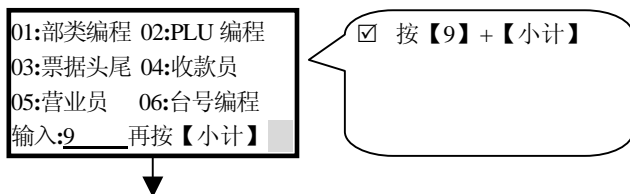
- 进入口味说明 N 编程的方法是:
按【8】+【小计】+【N】+【小计】进入
- 口味说明编程的内容有:
 - 1) 说明 (9 个汉字/18 个字符)
- 举例: 口味说明 3 定义为“加辣椒”, 操作如下

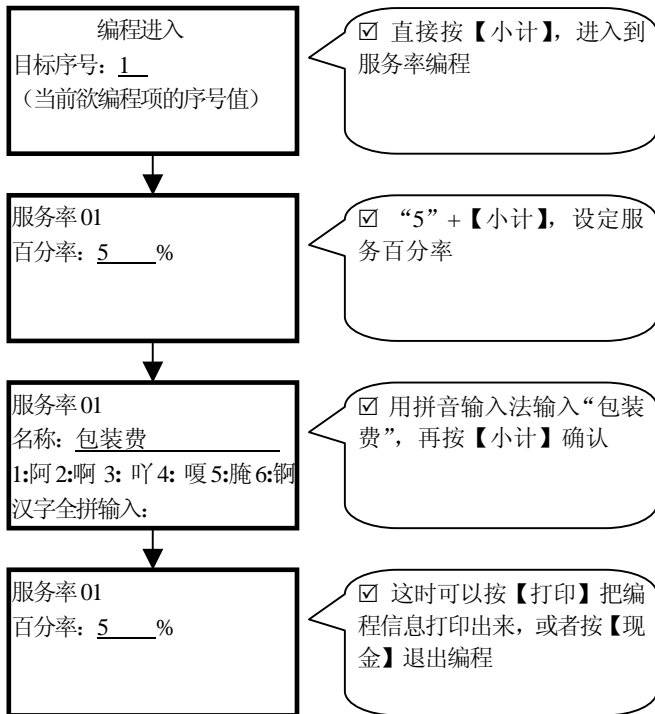




3-11 服务费编程

- 进入服务费编程的方法是：
 - 1) 按 **【9】 + 【小计】 + 【小计】** 进入
- 服务费编程的内容有：
 - 1) 百分比（加收服务费销售时的默认百分比）
 - 2) 名称（5 个汉字/10 个字符）
- 举例：服务费名称为“包装费”，百分比为 5%，操作如下





3-12 折价编程

系统支持 2 种折价方式，折价 1 是**分类折价**（单品是否可以折价销售受其所属部类的功能值控制），折价 2 是**整单折价**（任何单品都折价销售）

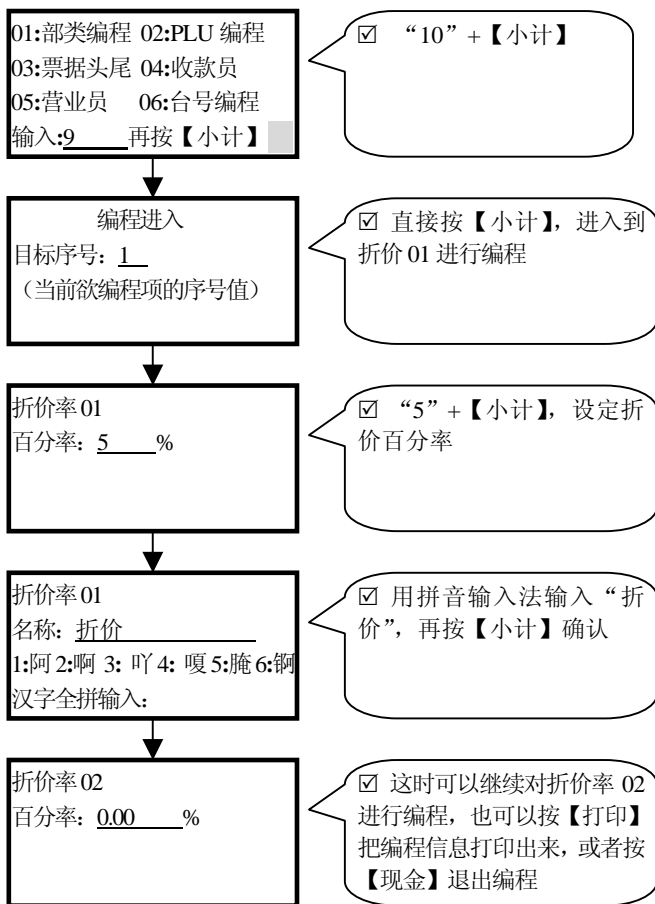
- 进入折价编程的方法是：

按“10” + 【小计】 + 【小计】进入

- 折价编程的内容有：

- 1) 百分比（折价销售时的默认百分比）
- 2) 名称（5 个汉字/10 个字符）

- 举例：设置折价 1 名称为“折价”，百分比为 5%，操作如下



3-13 部类分组编程

部类分组是对各部类再进行分组，如分不同厨房加工等。

- 进入部类分组 N 编程的方法是：

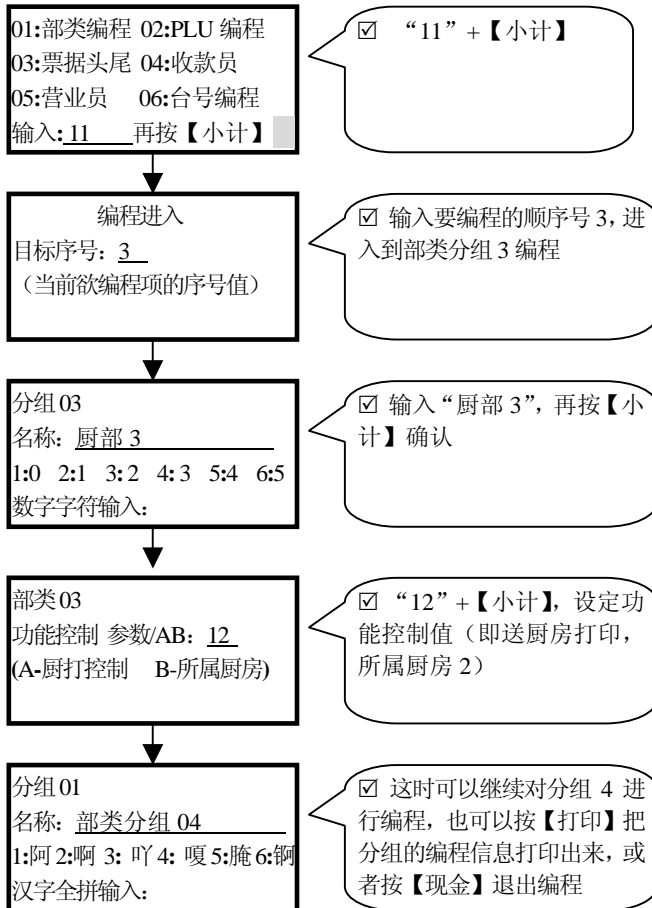
按 “11” + 【小计】 + 【N】 + 【小计】 进入

- 部类分组编程的内容有：

1) 名称（9 个汉字/18 个字符）

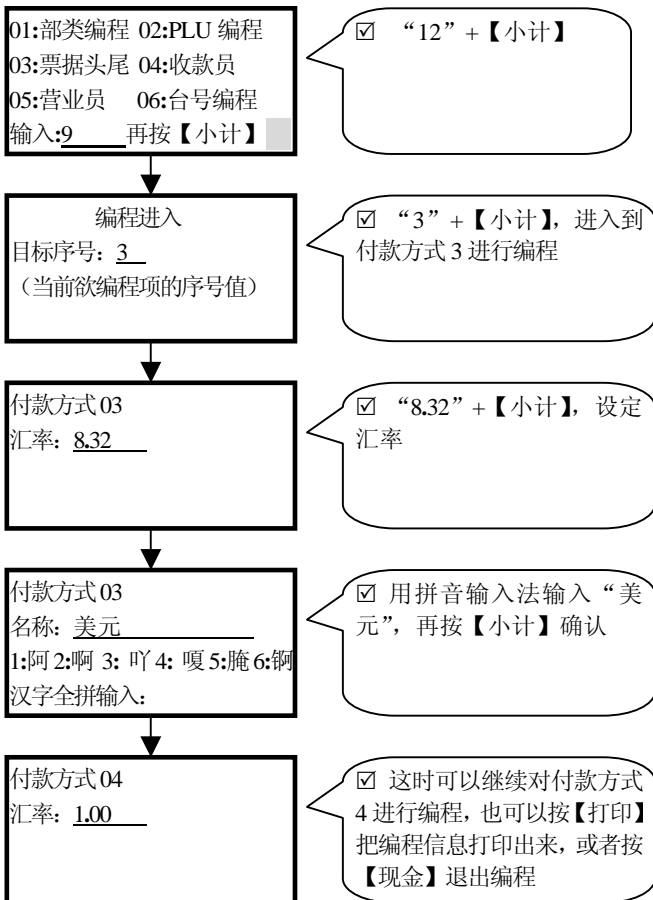
- 2) 功能值 (对应 2 位 AB, 分别定义为, A: 厨打控制
B: 所属厨房)

- 举例: 设置分组 3 为“厨部 3”, 送厨房打印 (非 0 送厨打), 所属厨房 2, 操作如下



3-14 付款方式编程

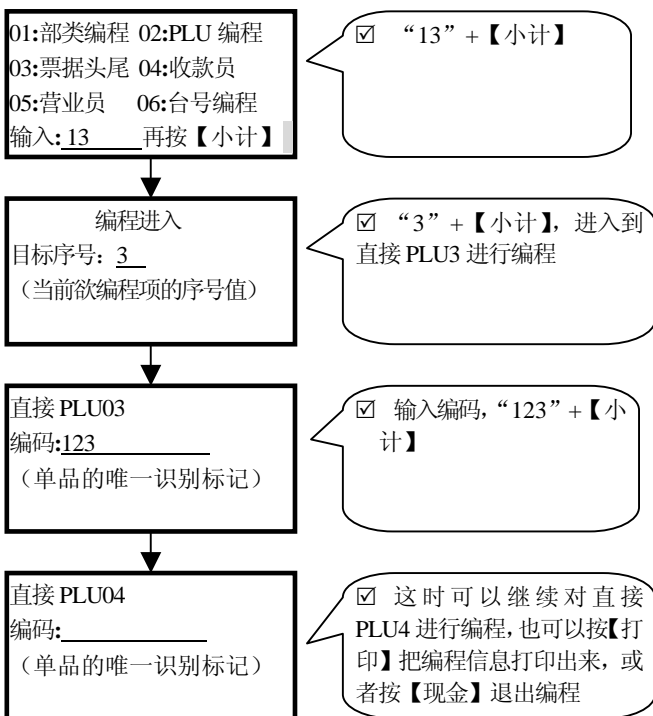
- 进入付款方式编程方法是
按“12”+【小计】+【N】+【小计】进入
- 付款方式编程的内容有：
 - 1) 汇率（与现金的折算率）
 - 2) 名称（5个汉字/10个字符）
- 举例：定义付款方式3为“美元”，汇率为8.32，操作如下



3-15 直接 PLU 编程

直接 PLU 是把一个 PLU 的编码定义成一个按键，以便销售时方便快捷操作。

- 进入直接 PLUN 编程的方法是：
按“13”+【小计】+【N】+【小计】进入
- 直接 PLU 编程的内容有：
 - 1) PLU 编码（最多 13 位，先对此 PLU 进行编程）
- 举例：直接 PLU3 定义为“123”，操作如下



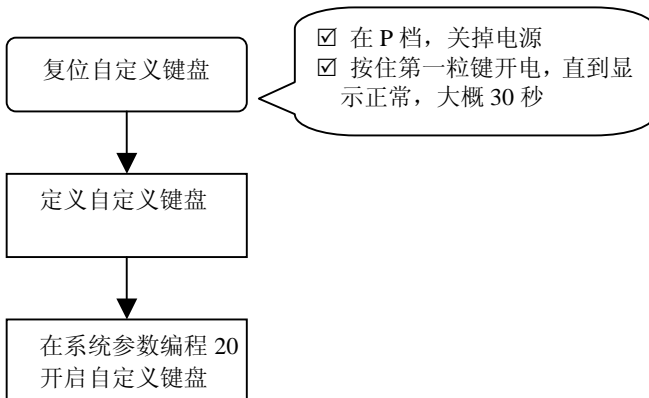
3-16 自定义键盘编程

为了给用户使用方便，允许用户对键盘自行定义，自定义键盘**只在销售档有效**。在销售档，每粒键可以定义 3 个功能值，直接按该键实现的功能称为**第一功能值**，按【第二功能】+该键转换实现的功能称为**第二功能值**，按【第三功能】+该键实现的功能称为转换**第三功能值**。

在自定义键盘前一定要先使自定义键盘复位为默认键盘，方法是把控制锁拧到 P 档，关掉收款机电源，按住第一粒键（从上到下、从左到右数的**第一排第一粒键**）再打开电源，直到收款机显示完全正常（大概需要 30 秒左右）再松开按键；这样就能保证未定义的键粒仍然与默认键盘相同。要想在销售档使用自定义键盘，还必须在系统参数 20 开启它。

定义时为了清楚描述键粒的物理位置，给键粒的物理位置进行坐标编码，称之为**键位**。键位坐标定义请查看“**说明书副本**”；直接按“小计”键，可以顺序下翻到须定义的键位。

自定义键盘的步骤为：



功能键的键值定义为：

| 功能键 | 键值 | 功能键 | 键值 |
|----------|---------|-------------|---------|
| 【0~9】 | 000~009 | 【开台】 | 040 |
| 【00】 | 016 | 【暂结】 | 041 |
| 【.】 | 017 | 【清单】 | 042 |
| 【现金】 | 018 | 【转台】 | 043 |
| 【小计】 | 019 | 【合计 1】 | 044 |
| 【打印】 | 020 | 【合计 2】 | 045 |
| 【走纸】 | 021 | 【合计 3】 | 046 |
| 【部类】 | 022 | 【套餐】 | 047 |
| 【PLU】 | 023 | 【人数】 | 048 |
| 【乘/时】 | 024 | 【口味】 | 049 |
| 【输入 PLU】 | 025 | 【号码】 | 050 |
| 【取消】 | 026 | 【电子称】 | 051 |
| 【清除】 | 027 | 【金额】 | 052 |
| 【退格】 | 028 | 【计算】 | 053 |
| 【第二功能】 | 029 | 【收入】 | 054 |
| 【第三功能】 | 030 | 【支出】 | 055 |
| 【收款员】 | 031 | 【挂单】 | 056 |
| 【营业员】 | 032 | 【空白键】 | 060 |
| 【类折价】 | 033 | 【付款 01~05】 | 071~075 |
| 【单折价】 | 034 | 【套餐 01~20】 | 081~100 |
| 【服务费】 | 035 | 【部类 01~90】 | 101~190 |
| 【折让】 | 036 | 【DPLU01~30】 | 191~220 |
| 【退货】 | 037 | 【口味 01~30】 | 221~250 |
| 【开钱箱】 | 038 | 【非法键】 | 251 |
| 【开/关】 | 039 | | |

● 功能键的功用请查看 1-4.1 的功能键定义说明部分

- 进入自定义键盘编程的方法是：

按“14”+【小计】+“键位”+【小计】进入

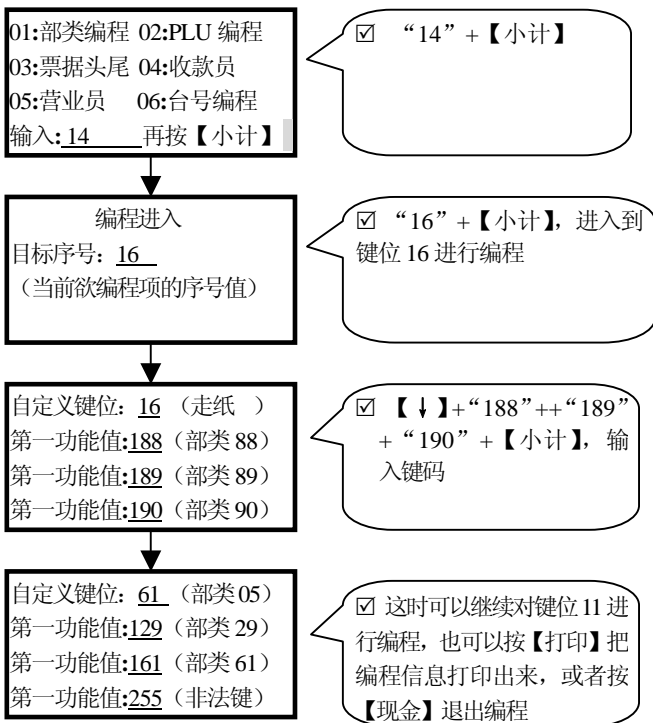
- 直接自定义键盘编程的内容有：

1) 第一功能值（直接按该键实现的功能）

2) 第二功能值（先按【第二功能】再按该键实现的功能）

1) 第二功能值（先按【第三功能】再按该键实现的功能）

● 举例：把“16 键位”（即【走纸】）定义成第一功能值为【部类 88】（键值 188）、第二功能值为【部类 89】（键值 189）、第三功能值为【部类 90】（键值 190），操作如下：



3-17 系统参数编程

系统参数是对系统的一些控制参数进行设定。

● 进入系统参数编程的方法是：

1) 按 “15” + 【小计】 + 【N】 + 【小计】 进入

● 系统参数编程的内容定义为(以机器上的说明为准)

| 序号 | 默认值 | 功 能 |
|-------|-----|------------------------------------------------|
| 01 | 1 | 通讯机号 |
| 02 | 1 | 选择通讯波特率 1: 9600b/s 2: 19200 b/s 3: 38400b/s |
| 03 | 1 | 选择通讯方式 1: RS232 2: RS485 |
| 04 | 0 | 设定数量值小数位数 |
| 05 | 2 | 设定非数量值小数位数 |
| 06 | 1 | 选择小数有效位处理方式 1: 四舍五入 2: 舍去 3: 舍入 |
| 07 | 0 | 设定电子称条码起始值 |
| 08 | 3 | 设定打印机打印深度 |
| 09 | 4 | 设定票据头行数（头尾最多共 9 行，头行 值优先） |
| 10 | 5 | 设定票据尾行数（头尾最多共 9 行，头行 值优先） |
| 11-19 | 1 | 选择对应票据头/尾第 1-9 行 1: 打印放大 2: 不放大 |
| 20 | 2 | 选择开启自定义键盘 1: 开启 2: 不开启 |
| 21 | 1 | 选择销售时功能名称 1: 放大 2: 不放大 |
| 22 | 2 | 选择清财务报表后销售流水号 1: 自动复位 2: 不自动复位 |
| 23 | 1 | 选择打印 Z 报表后复位该报表 1: 复位 2: 不复位 |
| 24 | 2 | 选择开启底存报警 1: 开启 2: 不开启 |

| | | |
|-------|---|-----------------------------------------|
| 25 | 2 | 选择简打 PLU 报表 1: 简打 2: 不简打 |
| 26 | 1 | PLU 销售时打印编码 1: 打印 2: 不打印 |
| 27 | 0 | 设定票据与票据之间的空行数 |
| 28 | 2 | 设定报表与报表之间的空行数 |
| 29 | 9 | 设定收银票据最多复印次数 |
| 30 | 0 | 屏幕保护等待时间 |
| 31 | 0 | 厨打间隔（厨房版专用） |
| 32 | 1 | 开台号和名称打印 1:放大 2:不放大 |
| 33 | 2 | 电子称条码小数位 |
| 34 | 3 | 汇总报表包括 1:财务报表 2:部类报表 3:两者都是 4: 两者不是 |
| 35 | 3 | 汇总报表包括 1:PLU 报表 2:开台报表 3:两者都是 4:两者不是 |
| 36 | 3 | 汇总报表包括 1:收款员 2:营业员 3:两者都是 4:两者不是 |
| 37 | 3 | 汇总报表包括 1: 套餐报表 2 付款方式 3:两者都是 4:两者不是 |
| 38-46 | 1 | 选择对应票据头/尾第 1-9 行 1:居中 2:不居中 |
| 47 | 1 | 选择是否打印'收款员'行 1:打印 2:不打印 |
| 48 | 1 | 选择是否打印'名称'行 1:打印 2:不打印 |
| 49 | 1 | 选择开台台号 1: 编程定义 2: 任意台号 |
| 50 | 1 | 打印收银小票份数数量 |
| 51 | 1 | 销售票据 1: 即时打印 2: 结算后打印 |
| 52 | 1 | 选择是否增打'收银票据'行 1: 是 2: 否 |
| 53-50 | 0 | 保留备用 |

3-18 时间编程

时间编程是对收款机的系统时间进行调整。

- 进入时间编程的方法是：

按“16”+【小计】+【N】+【小计】进入

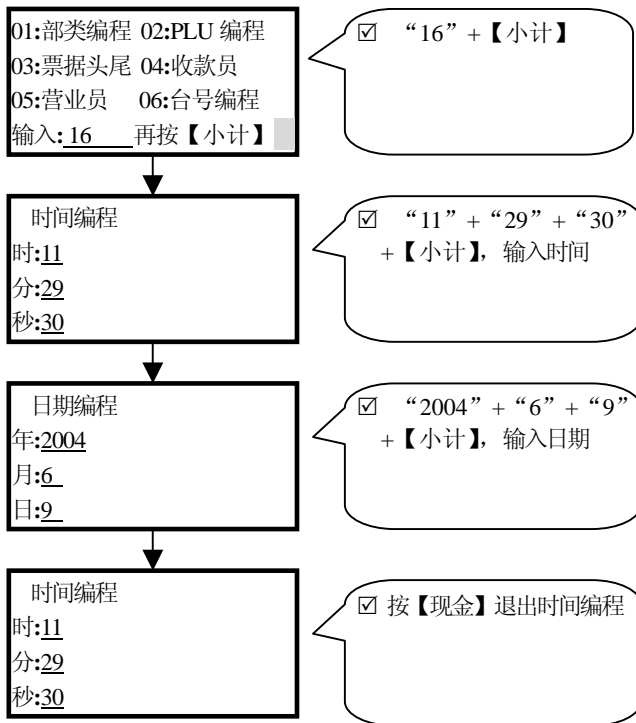
- 时间编程的内容有：

1) 时钟（对应 6 位，时、分、秒各 2 位）

2) 日期（对应 8 位，百年、年、月、日各 2 位）

- 举例：调整系统时间为 2004 年 6 月 9 日 11 点 29 分 30

秒，操作如下



3-19 密码编程

密码编程是对系统的经理密码（密码编程 1）和退货密码（密码编程 2）进行设定，以便系统管理更安全。

- 进入密码编程的方法是：

按“17”+【小计】+【N】+【小计】进入

- 密码编程的内容有：

1) 密码（最多 6 位）

- 举例：经理密码定义为“123456”，操作如下

01:部类编程 02:PLU 编程
03:票据头尾 04:收款员
05:营业员 06:台号编程
输入: 17 再按【小计】

☒ “17”+【小计】+【小计】

密码编程 01
经理密码:123456
(登陆编程和访问经理报表
时使用,密码为 0 则无效)

☒ “123456”+【小计】，
输入经理密码

密码编程 01
退货密码:_____
(在登陆进入退货销售时使用,密码为 0 则无效)

☒ 这时可以继续对退货密码
进行编程，或者按【现金】退
出编程

3-20 屏保内容编程

屏幕保护内容是在销售档一段时间（在系统参数 30 给予设定）后，无任何按键，则显示屏保内容。

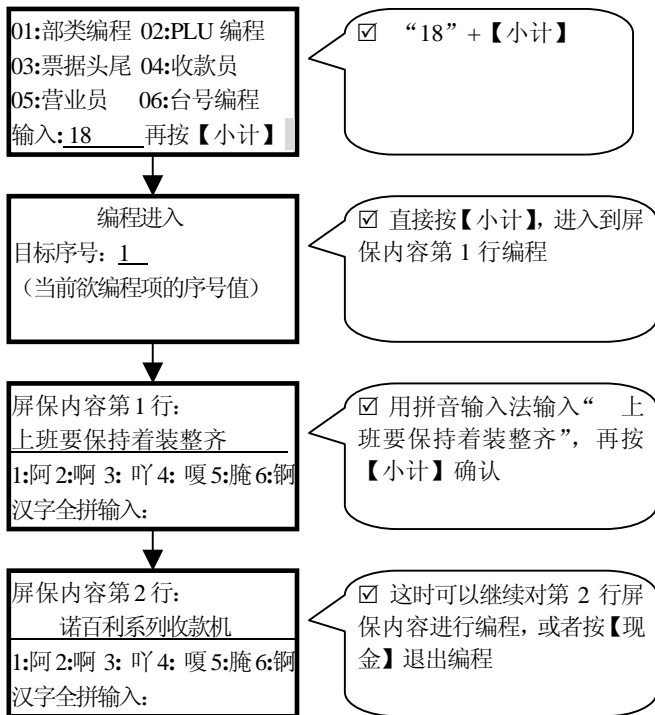
- 进入屏保内容编程的方法是：

按“18”+【小计】+【N】+【小计】进入

- 屏保内容编程的内容有：

1) 显示内容（每行 12 个汉字/24 个字符）

- 举例：屏保内容第 1 行定义为“上班要保持着装整齐”，操作如下



第四章 销 售

本章内容:

- ◎ 销售登陆
 - ◎ 普通销售
 - ◎ 开台销售
 - ◎ 退货销售
-

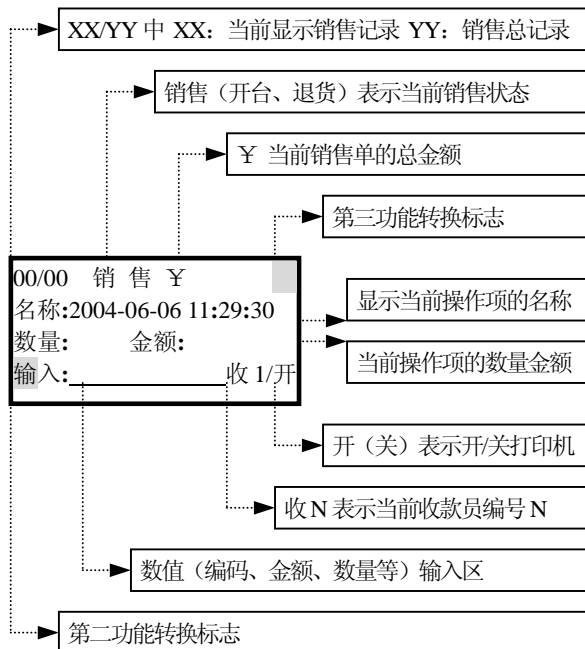
4-1 销售登陆

控制锁钥匙拧到 R 档时,如果显示时间,可以直接进行销售操作;若显示收款员锁机,必须先进行收款员登陆才能进行销售操作。收款员密码登陆的方法是“收款员密码”+【收款员】。如果有几个收款员共同使用同一台收款机,可以在收款员编程中设定多个收款员密码,实现在销售过程中分收款员管理;即使只有一个收款员,为确保安全最好也设定收款员密码,在无人看守收款机的时间里,对收款机进行收款员锁机,以防他人胡乱操作或打开钱箱偷走现金。同时收款员要形成下班或者暂时离开一定要进行收款员锁机的习惯。实现收款员锁机的方法是,在显示时间的状态下,直接按【收款员】,显示出收款员锁机即可。

4-2 普通销售

在 R 档显示时间的情况下,就可以进行销售操作;在销售时收款机表现出来的功能是:1、打印和显示销售记录;2、对销售结果进行计算,给出结算额;3、打印和显示结算结果,为客户提供出详细的交易清单(即收银小票)。下面将介绍基本的销售操作,可根据需要随意组合实现自己的业务要求。

● 显示说明



● 打印提示

销售时, 单品若是临时价格销售则在其名称后面追加打印一个 “*”, 以注明当前单品为临时价格销售。

● 操作提示

若需要一些默认键盘没有的功能键, 请使用自定义键盘, 详细说明查看自定义键盘编程部分, 记住先“复位自定义键盘”、再定义“自定义键盘”、然后在系统参数 20 “开启自定义键盘”后才能在销售档使用自定义键盘。

● 部类单品临时价格销售

The diagram illustrates a two-step process for a sales entry. It starts with a screen showing '01/01 销售 ¥36.0' (Sales 01/01 ¥36.0), with fields for '名称:泰国优质大米' (Name: Thai Premium Rice), '数量:1' (Quantity: 1), '金额:36.0' (Amount: 36.0), and an input field '输入:_____收 1/开' (Input: _____ Collect 1/Invoice). An arrow points down to a second screen showing '01/01 销售 ¥0.0' (Sales 01/01 ¥0.0), with fields for '名称:' (Name:), '数量:' (Quantity:), '金额:' (Amount:), and an input field '输入:_____收 1/开' (Input: _____ Collect 1/Invoice). To the right of the first screen, a speech bubble contains a checked box and the text '“36” + 【部类 01】' ("36" + [Category 01]). To the right of the second screen, a speech bubble contains a checked box and the text '按【现金】结算' (Settle by [Cash]).

打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大超市

收 银 凭 据

No.01/0002
2004-06-06 10:30

收款员: 李小艳
营业员:

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|----------|----|------|------|
| 泰国优质大米 * | 1 | 36.0 | 36.0 |
| 现金 | | | 36.0 |

多谢惠顾，下次再来！

临时价格输入标注

4-2.2 PLU 销售

在编程档，对 PLU 进行编程后，每个单品/PLU 都拥有一个唯一的编码，利用编码就可以调用它们的信息进行销售。下面举例，假设在 PLU 编程中已经将“茅台”定义为编码 123、单价 366.0 元。

● PLU 默认价格销售

01/01 销售 ¥366.0
名称: 茅台
数量: 1 金额: 366.0
输入: _____ 收 1/开

☑ “123” + 【PLU】

01/01 销售 ¥0.0
名称:
数量: 金额:
输入: _____ 收 1/开

☑ 按【现金】结算

打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大超市

收 银 凭 据

No.01/0004

2004-06-06 10:30

收款员: 李小艳

营业员:

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|----|----|-------|-------|
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 现金 | | | 366.0 |

多谢惠顾，下次再来！

● 电子称条码识别

收款机能识别电子称金额条码，条码格式为：

| | | | |
|--------|------------|--------|--------|
| 2 位起始位 | 5 位 PLU 编码 | 5 位金额位 | 1 位无效位 |
|--------|------------|--------|--------|

其中起始位在系统参数 7 给予设定，金额默认为 2 位小数。

4-2.3 直接 PLU 销售

在编程档,对直接 PLU 编好程后,每个直接 PLU 键就是对应的“编码”+【PLU】。下面举例,假设已经将直接 PLU1 定义为编码 123。

● 直接 PLU 默认价格销售

01/01 销售 ¥366.0
名称: 茅台
数量: 1 金额: 366.0
输入: _____ 收 1/开

☑ 直接按【PLU01】

01/01 销售 ¥0.0
名称:
数量: 金额:
输入: _____ 收 1/开

☑ 按【现金】结算

打印票据为

欢迎光临
诺百利联合大超市

收 银 凭 据

No.01/00072004-06-06 10:30

收款员: 李小艳营业员:

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|----|----|-------|-------|
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 现金 | | | 366.0 |

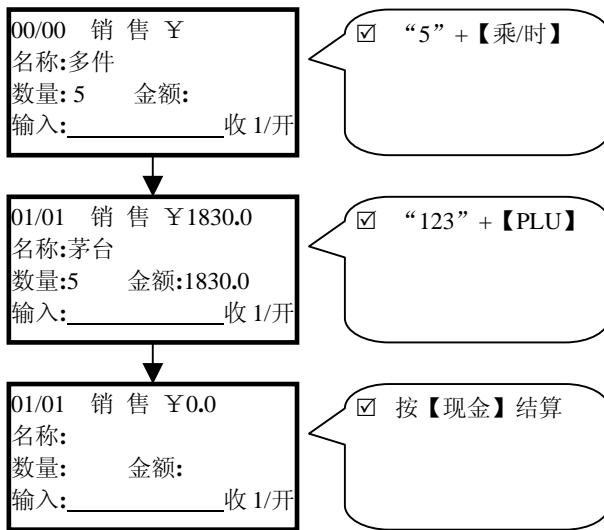
多谢惠顾，下次再来！

4-2.4 临时价格的实现

临时价格是相对单品默认价格而言的，在销售单品前先输入“价格”+【输入 PLU】就可实现单品的临时销售价格输入；对于临时价格销售的单品，收款机会在其名称后面追加打印一个“*”以示区别。示例请参考 4-2.2 PLU 销售中的 PLU 临时价格销售章节。

4-2.5 多件销售的实现

有时客户需要购买多件同一商品，这时可以用多件销售的方法简化其操作（当然如果不怕麻烦的话也可以一件一件的销售实现），方法是在销售单品前先输入“数量”+【乘/时】就可实现单品的多件销售。例如

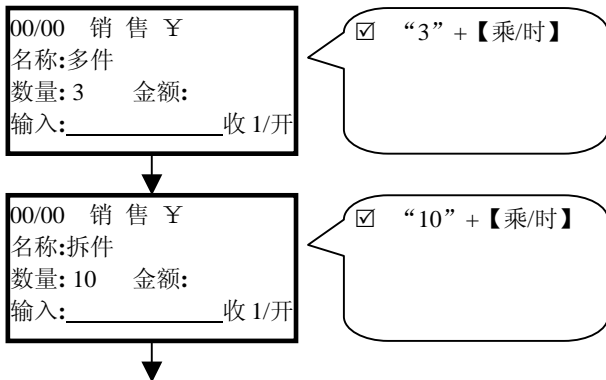


打印票据为

| | | | |
|-------------|----|------------------|--------|
| 欢 迎 光 临 | | | |
| 诺百利联合大超市 | | | |
| ~~~~~ | | | |
| 收 银 凭 据 | | | |
| ~~~~~ | | | |
| No.01/0008 | | 2004-06-06 10:30 | |
| 收款员: 李小艳 | | 营业员: | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| ~~~~~ | | | |
| 茅台 | 5 | 366.0 | 1830.0 |
| 现金 | | | 1830.0 |
| ~~~~~ | | | |
| 多谢惠顾, 下次再来! | | | |

4-2.6 拆零销售的实现

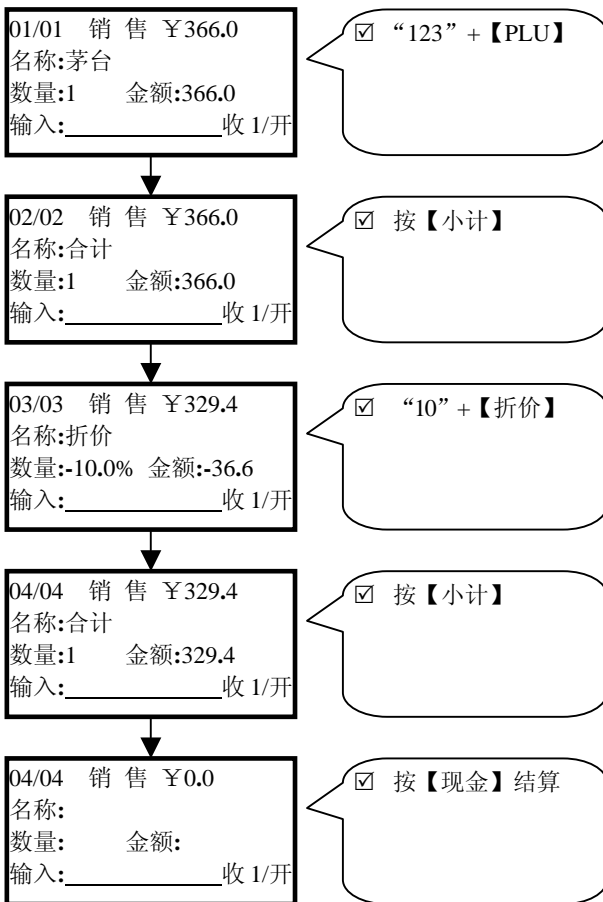
有时我们需要对一些定义好了的商品进行拆开销售（称之为拆零销售），例如在 PLU 编程时定义了“555 牌香烟”编码为 789，单价是 110 元/条（每条 10 包），而客户只买 3 包“555 牌香烟”时，就要进行拆零销售。方法是在销售单品前先输入“分子”+【乘/时】+“分母”+【乘/时】就可实现单品的拆零销售（由于这时数量有小数运算，应该先在系统参数编程中定义数量小数位为 2 位有效位，即系统参数 4 设为 2）。举例



打印票据为

57

● 临时输入折价百分比折价销售



打印票据为

| 欢迎光临 诺百利联合大超市 | | | |
|------------------|------------------|-------|-------|
| 收 银 凭 据 | | | |
| No.01/0011 | 2004-06-06 10:30 | | |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: | | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 合计 | 1N | | 366.0 |
| 折价 | -10.0% | | -36.6 |
| 合计 | 1N | | 329.4 |
| 现金 | | | 329.4 |
| 多谢惠顾, 下次再来! | | | |

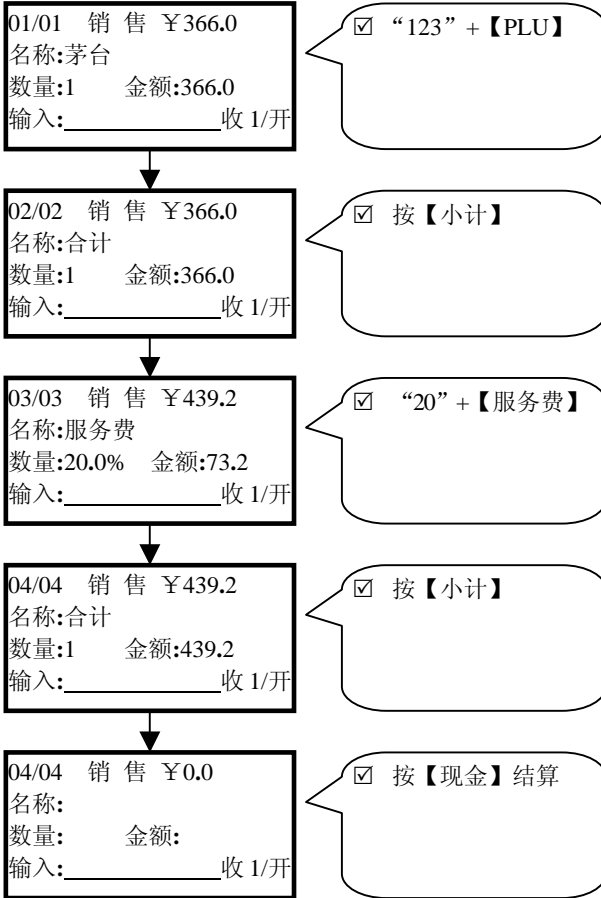
4-2.8 加收服务费

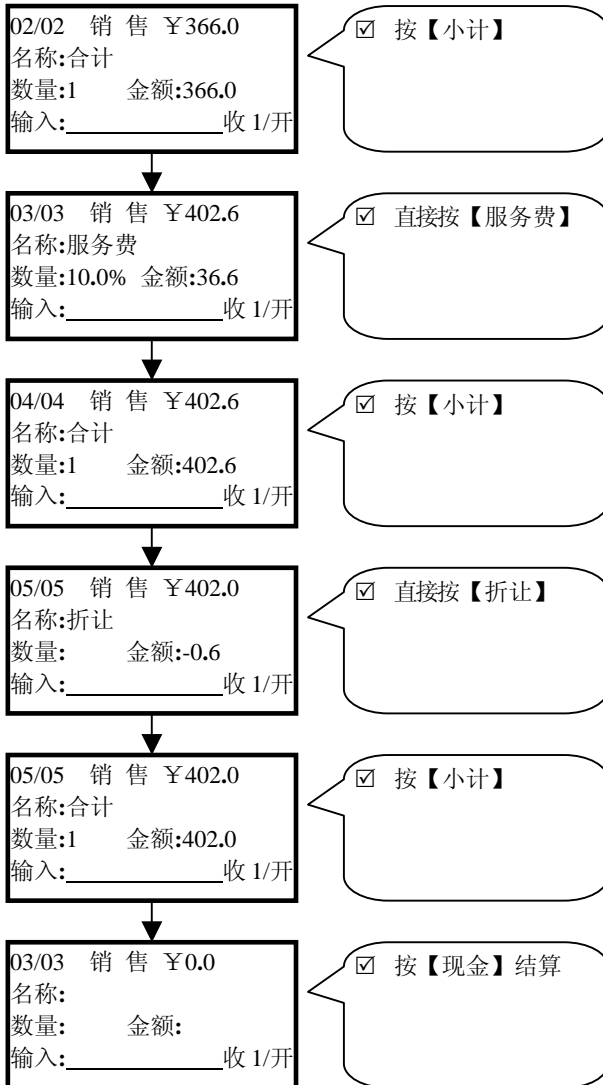
在销售时，有时给客户所买商品提供额外服务时（如精美包装等），需要收取一定的服务费用，称之为加收服务费。销售时，其单品是否可加收服务费受其所属部类的功能值控制。假设在服务费编程中定义了服务费百分比为 10%，举例

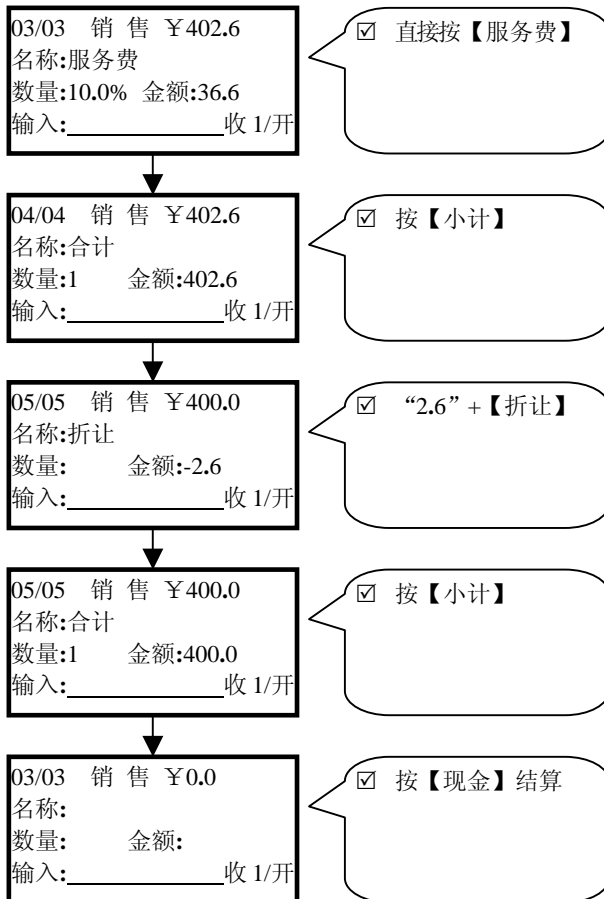
- 调用默认服务百分比

01/01 销售 ¥366.0
 名称:茅台
 数量:1 金额:366.0
 输入:_____收 1/开

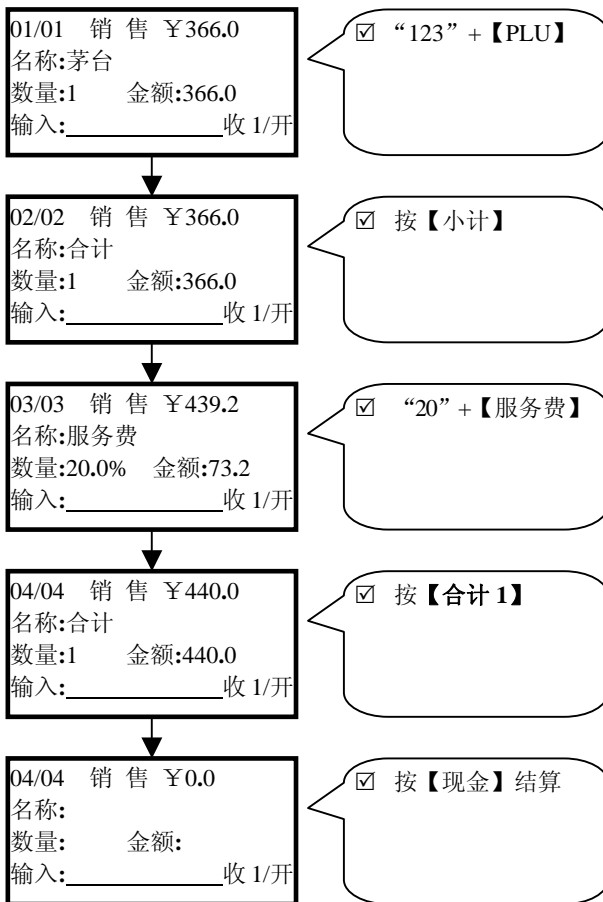
● 临时输入服务百分比







● 【合计1】的应用



打印票据为

| 欢迎光临 诺百利联合大超市 | | | |
|------------------|------------------|-------|-------|
| 收 银 凭 据 | | | |
| No.01/0016 | 2004-06-06 10:30 | | |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: | | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 合计 | 1N | | 366.0 |
| 服务费 | 20.0% | | 73.2 |
| 合计 | 1N | | 440.0 |
| 现金 | | | 440.0 |
| 多谢惠顾, 下次再来! | | | |

● 【合计 2】的应用

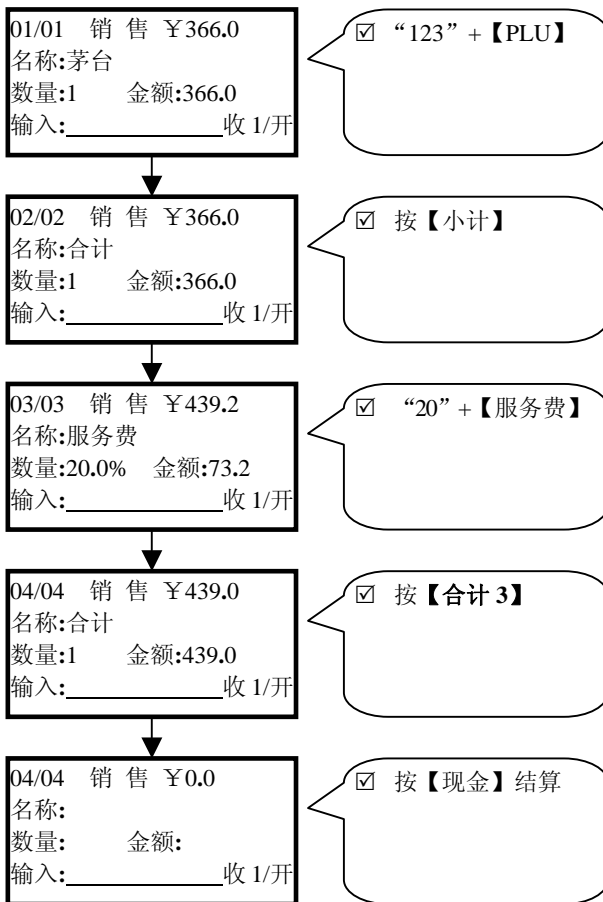
01/01 销 售 ¥366.0
名称:茅台
数量:1 金额:366.0
输入:_____收 1/开

☒ “123” + 【PLU】

03/03 销售 ¥439.2
名称:服务费
数量:20.0% 金额:73.2
输入:_____收 1/开

☒ “20” + 【服务费】

● 【合计3】的应用（四舍）



打印票据为

| 欢迎光临 诺百利联合大超市 | | | |
|------------------|-------|------------------|-------|
| 收 银 凭 据 | | | |
| No.01/0018 | | 2004-06-06 10:30 | |
| 收款员: 李小艳 | | 营业员: | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 合计 | 1N | | 366.0 |
| 服务费 | 20.0% | | 73.2 |
| 合计 | 1N | | 439.0 |
| 现金 | | | 439.0 |
| 多谢惠顾, 下次再来! | | | |

● 【合计 3】的应用（五入）

01/01 销售 ¥366.0
名称:茅台
数量:1 金额:366.0
输入:_____收 1/开

03/03 销售 ¥457.5
名称:服务费
数量:25.0% 金额:91.5
输入:_____收 1/开

☑ “123” + 【PLU】

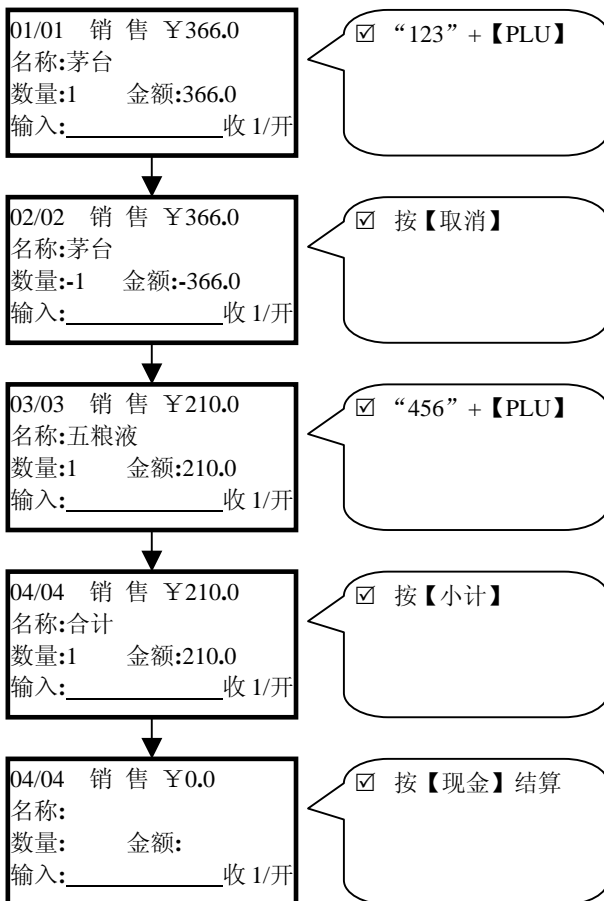
打印票据为

72

4-2.11 取消销售项

在销售过程中，由于收款员的误操作或者是客户原因不要已做销售操作的商品，在未结算前就需要对销售项进行更正和取消，称之为取消销售项。

● 误操作更正



打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大超市

收 银 凭 据

| No.01/0020 | 2004-06-06 10:30 | | |
|------------|------------------|----|----|
| 收款员: 李小艳 | 营业员: | | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |

| | | | |
|-----|-------|--------|--------|
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| | ** 取消 | ** | |
| 茅台 | -1 | -366.0 | -366.0 |
| 五粮液 | 1 | 210.0 | 210.0 |

| | | | |
|----|----|--|-------|
| 合计 | 1N | | 210.0 |
| 现金 | | | 210.0 |

多谢惠顾，下次再来！

- 隔行取消（需先按【小计】再原样取消）

01/01 销售 ¥366.0
名称:茅台酒
数量:1 金额:366.0
输入:_____收 1/开

02/02 销售 ¥576.0
名称:五粮液
数量:1 金额:210.0
输入:_____收 1/开

☑ “123” + 【PLU】

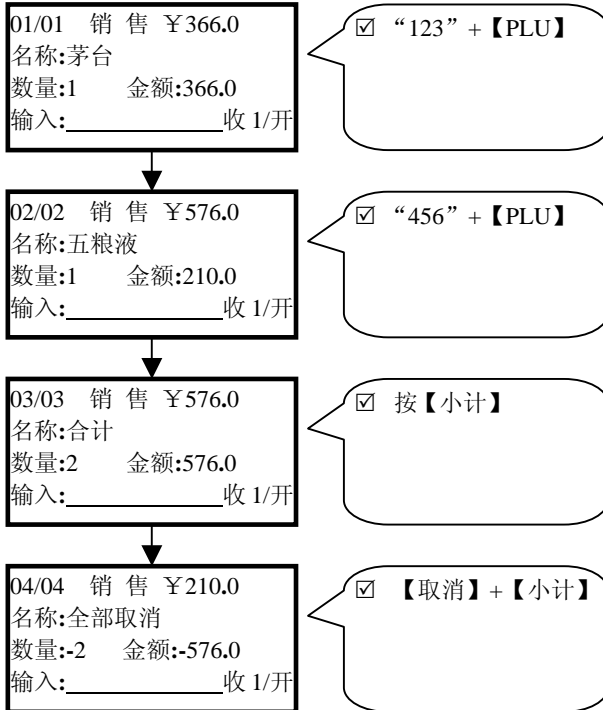
☑ “456” + 【PLU】

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| <p>01/02 销 售 ￥576.0 名称:茅台 数量:1 金额:366.0 输入:_____收 1/开</p> | <input checked="" type="checkbox"/> 按【↑】 |
| <p>03/03 销 售 ￥210.0 名称:茅台 数量:-1 金额:-366.0 输入:_____收 1/开</p> | <input checked="" type="checkbox"/> 按【取消】 |
| <p>04/04 销 售 ￥0.0 名称: 数量: 金额: 输入:_____收 1/开</p> | <input checked="" type="checkbox"/> 按【现金】结算 |

打印票据为

| | | | |
|--------------------------------------|----|------------------|--------|
| <p>欢 迎 光 临 诺百利联合大超市</p> | | | |
| <p>收 银 凭 据</p> | | | |
| No.01/0021 | | 2004-06-06 10:30 | |
| 收款员: 李小艳 | | 营业员: | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 五粮液 | 1 | 210.0 | 210.0 |
| ** 取消 ** | | | |
| 茅台 | -1 | -366.0 | -366.0 |
| 现金 | | | 210.0 |
| <p>多 谢 惠 顾, 下 次 再 来!</p> | | | |

● 整单取消 (【小计】+【取消】+【小计】)

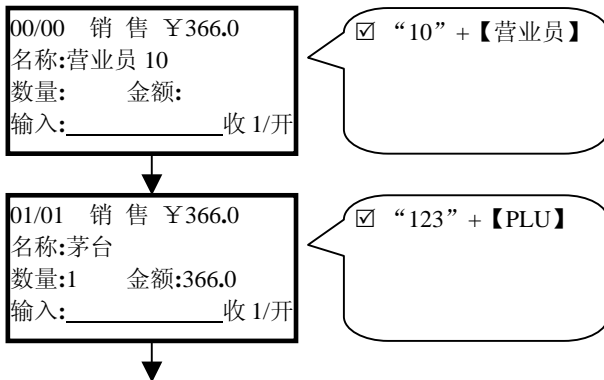


打印票据为

| | | | |
|------------------|-----|------------------|--------|
| 欢迎光临 诺百利联合大超市 | | | |
| ~~~~~ | | | |
| 收 银 凭 据 | | | |
| ~~~~~ | | | |
| No.01/0022 | | 2004-06-06 10:30 | |
| 收款员: 李小艳 | | 营业员: | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| ~~~~~ | | | |
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 五粮液 | 1 | 210.0 | 210.0 |
| ~~~~~ | | | |
| 合计 | 2N | | 576.0 |
| ** 全部取消 ** | | | |
| ~~~~~ | | | |
| 合计 | -2N | | -576.0 |
| ~~~~~ | | | |
| 多谢惠顾, 下次再来! | | | |

4-2.12 调用营业员

在进行商品销售前可以调用营业员, 调用营业员后此笔销售将作为该营业员的个人业绩, 从而实现营业员的业绩管理。



01/01 销售 ¥0.0
名称:
数量: 金额:
输入:_____收 1/开

☒ 按【现金】结算

打印票据为

欢迎光临
诺百利联合大超市

收 银 凭 据

No.01/0023 2004-06-06 10:30
收款员: 李小艳 营业员: 营业员 10

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|----|----|-------|-------|
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 现金 | | | 366.0 |

多谢惠顾, 下次再来!

4-2.13 挂单操作

在自选商场, 有时客户在结算时发现自己少买了东西, 需要回头去拿, 而后边的客户又等着结算, 这时可以按【挂单】把当前销售记录先挂起来, 回头结算时再按【挂单】则重新调出挂起的单据。

4-2.14 结算方式

结算方式可以是现金或者其它付款方式 (需对付款方式进行编程)。

付的港币额，再按【港币】则是用正好数额的港币进行结算)。举例

| | |
|----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 01/01 销售 ¥366.0 名称: 茅台 数量: 1 金额: 366.0 输入: _____ 收 1/开 | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <input checked="" type="checkbox"/> “123” + 【PLU】 </div> |
| <div style="font-size: 24px;">↓</div> | |
| 01/01 销售 ¥-19.0 名称: 找数 数量: 金额: - 19.0 输入: _____ 收 1/开 | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px;"> <input checked="" type="checkbox"/> “350” + 【港币】 </div> |

打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大超市

收 银 凭 据

| No.01/0025 | 2004-06-06 10:30 | | |
|------------|------------------|-------|-------|
| 收款员: 李小艳 | 营业员: | | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 港币 | 1.1 | | 350.0 |
| 找数 | | | -19.0 |

多谢惠顾，下次再来！

- 付款方式结算时，找数值是现金额。

4-2.15 重打票据

在销售结算完后直接按【打印】可以重打收银票据（票据可重打次数的控制在系统参数 29 给予设定）。

01/01 销 售 ￥366.0
名称:茅台
数量:1 金额:366.0
输入:_____收 1/开

☒ “123” + 【PLU】

01/01 销 售 ￥-34.0
名称:找数
数量: 金额:- 34.0
输入:_____收 1/开

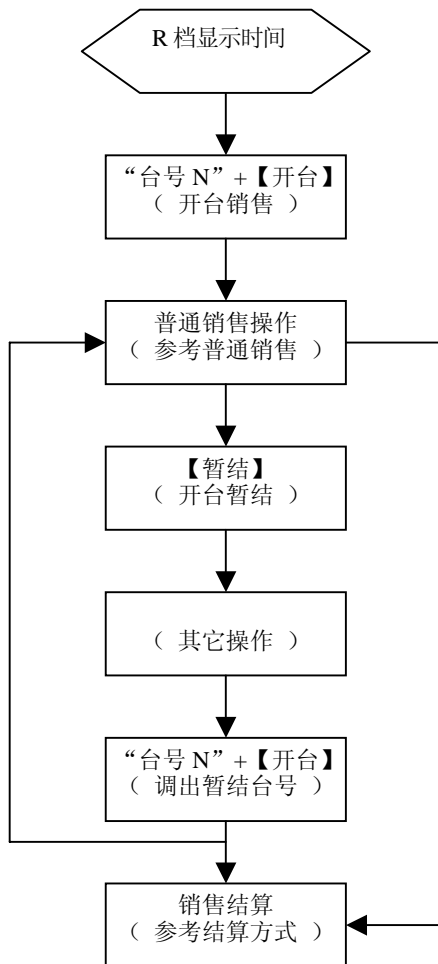
☒ “400” + 【现金】

01/01 销 售 ￥-34.0
名称:找数
数量: 金额:- 34.0
输入:_____收 1/开

☒ 按【打印】

4-3 开台销售

在某些场所，如餐馆，需要以台号为标记来进行销售（最大开台数的多少在系统总清时设定），开台销售的操作流程为



输入“台号 N”+【开台】就能进入开台销售。举例

☒ “3” + 【开台】

☒ “123” + 【PLU】

☒ 按【现金】结算

欢迎光临

诺百利联合大酒楼

收 银 凭 据

| | |
|------------|------------------|
| 台号: 0003 | 开台人数: |
| 台名: 台号 003 | 开台时间: 10:30 |
| No.01/0027 | 2004-06-06 10:30 |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: |

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|----|----|-------|-------|
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| 现金 | | | 366.0 |

多谢惠顾，下次再来！

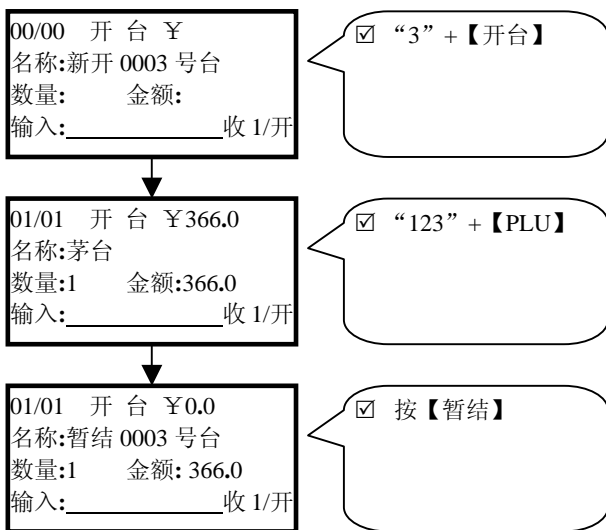
- 人数调用

在进入开台前输入“人数”+【人数】可以实现开台人数输入，系统会在时段报表中对人数进行统计，提供出客流量统计数据；管理者可以根据客流统计数据合理安排各方面的工作和资源。

4-3.2 暂结

很多餐饮等服务行业，往往是先消费，离开时才结帐，这时就需要对已消费记录进行挂起保存，称之为开台暂结。举例

- 开台暂结



打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大酒楼

收 银 凭 据

| | |
|------------|------------------|
| 台号: 0003 | 开台人数: |
| 台名: 台号 003 | 开台时间: 10:30 |
| No.01/0028 | 2004-06-06 10:30 |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: |

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|-------|
| <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> ## 上次暂结金额 366.0 </div> | | | |
| 现金 | | | 366.0 |

多谢惠顾，下次再来！

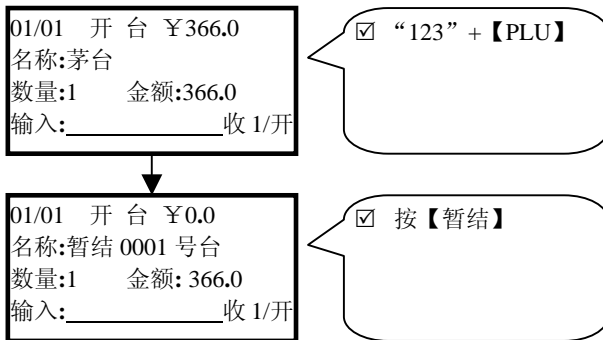
4-3.3 转台

开台销售,有时需要把正在消费的记录转移到其它台桌进行一起消费或结算,称之为转台操作。转台有 2 种方式,一种是转出(即 X 号台转到 Y 号台)、一种是转入(把 X 号台转入进来到 Y 号台,这种情况往往是此时正在对 Y 号台进行操作)。举例

- ### ● 0001 号台开台暂结

00/00 开台 ¥
名称:新开 0001 号台
数量: 金额:
输入:_____收 1/开

☒ “1” + 【开台】



打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大酒楼

收 银 凭 据

| | |
|------------|------------------|
| 台号: 0001 | 开台人数: |
| 台名: 台号 001 | 开台时间: 10:30 |
| No.01/0029 | 2004-06-06 10:30 |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: |

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|------------|----|-------|-------|
| 茅台 | 1 | 366.0 | 366.0 |
| ** 开台暂结 ** | | | |
| 合计 | 1N | | 366.0 |

多谢惠顾，下次再来！

The diagram illustrates the sequence of operations for opening a new account and recording a transaction. It consists of three main steps, each represented by a box with a downward arrow indicating the flow from one step to the next.

Step 1:

- Box content: 00/00 开台 ¥ (Amount)
名称: 新开 0004 号台
数量: 金额:
输入: _____ 收 1/开
- Callout bubble: ☒ “4” + 【开台】

Step 2:

- Box content: 01/01 开台 ¥210.0
名称: 五粮液
数量: 1 金额: 210.0
输入: _____ 收 1/开
- Callout bubble: ☒ “456” + 【PLU】

Step 3:

- Box content: 01/01 开台 ¥0.0
名称: 暂结 0004 号台
数量: 1 金额: 366.0
输入: _____ 收 1/开
- Callout bubble: ☒ 按 【暂结】

打印票据为

欢迎光临

诺百利联合大酒楼

收 银 凭 据

| | |
|------------|------------------|
| 台号: 0004 | 开台人数: |
| 台名: 台号 004 | 开台时间: 10:30 |
| No.01/0032 | 2004-06-06 10:30 |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: |

| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
|------------|----|-------|-------|
| ** 开台暂结 ** | | | |
| 五粮液 | 1 | 210.0 | 366.0 |
| 合计 | 1N | | 210.0 |

多谢惠顾，下次再来！

- 0001 号台转到 0002 号台（在显示时间状态下）

| | |
|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| 00/00 销售 ¥ 名称: 转出 0001 号台 数量: 金额: 输入: _____ 收 1/开 | <input checked="" type="checkbox"/> “1” + 【转台】 |
|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|

| | |
|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| 00/00 开台 ¥ 名称: 转到 0002 号台 数量: 金额: 输入: _____ 收 1/开 | <input checked="" type="checkbox"/> “2” + 【小计】 |
|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|

打印票据为

欢迎光临
诺百利联合大酒楼

收 银 凭 据

0001 号台转到0002 号台

多谢惠顾，下次再来！

- 调出暂结的 0003 号台操作, 把 0004 号台转入进来

02/02 开台 ¥
 名称:调出 0003 号台
 数量: 金额:
 输入:_____收 1/开

☒ “3” + 【开台】

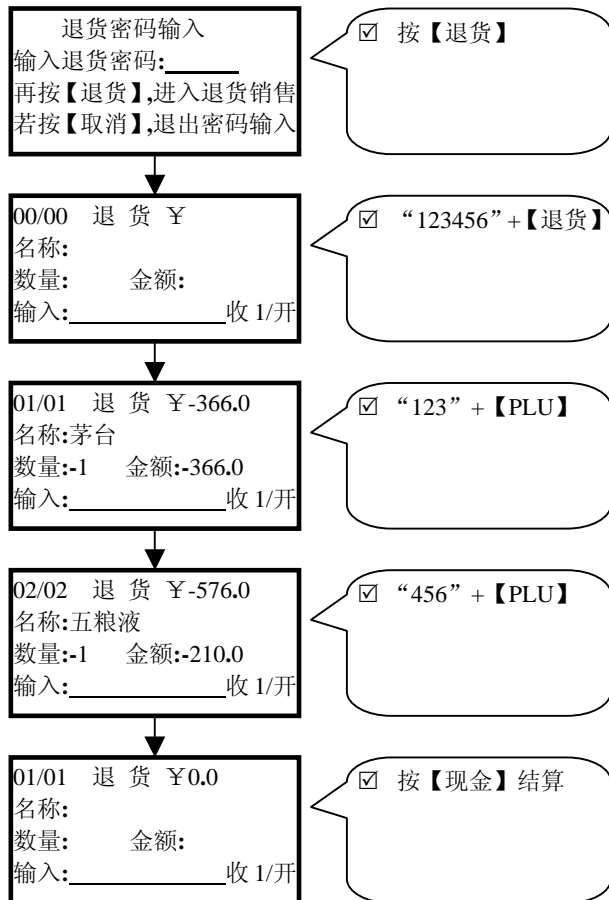
| | |
|----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| 02/02 开 台 ¥ 名称:输入转入的台号 数量: 金额: 输入:_____收 1/开 | <input checked="" type="checkbox"/> 按【转台】 |
| 02/02 开 台 ¥ 576.0 名称:转入 0004 号台 数量:1 金额: 210.0 输入:_____收 1/开 | <input checked="" type="checkbox"/> “4” + 【小计】 |
| 02/02 开 台 ¥0.0 名称: 数量: 金额: 输入:_____收 1/开 | <input checked="" type="checkbox"/> 按【现金】结算 |

打印票据为

| | | | |
|---------------------|------------------|----|-------|
| 欢 迎 光 临 诺百利联合大酒楼 | | | |
| 收 银 凭 据 | | | |
| 台号: 0003 | 开台人数: | | |
| 台名: 台号 003 | 开台时间: 10:30 | | |
| No.01/0031 | 2004-06-06 10:30 | | |
| 收款员: 李小艳 | 营业员: | | |
| 名称 | 数量 | 单价 | 金额 |
| ## 上次暂结金额 | | | 366.0 |
| ## 000 号台转入, 金额为 | | | 2100 |
| 现金 | | | 576.0 |
| 多谢惠顾, 下次再来! | | | |

4-4 退货销售

如果系统设了退货密码，需要先进行退货密码登陆才能退货销售；退货一单可以连续退多项商品。假设设定了退货密码为 123456，举例

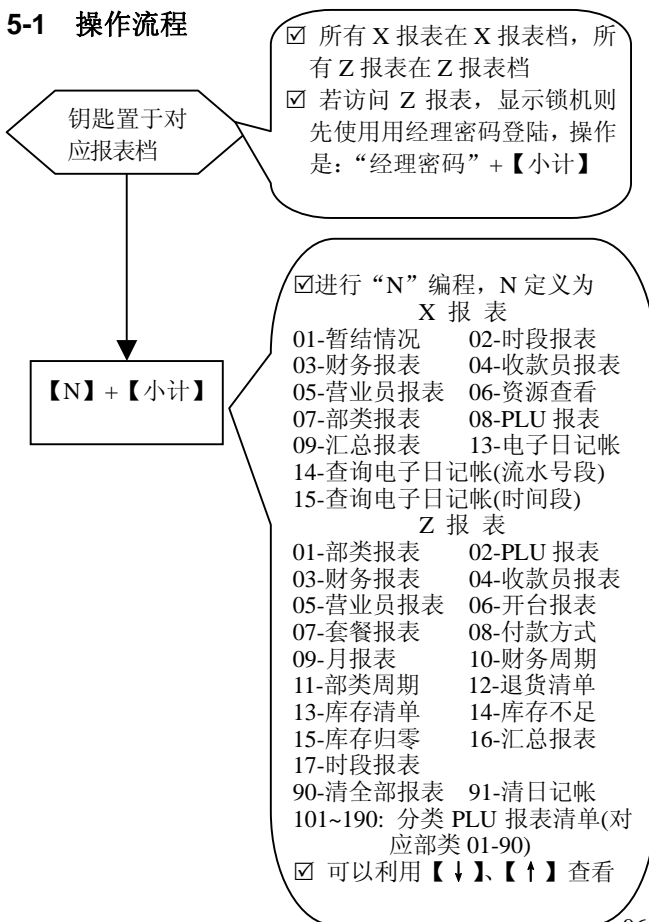


第五章 报表

本章内容:

- ◎ 操作流程
- ◎ 报表说明

5-1 操作流程



5-2 报表说明

- 财务报表被清除时自动累加到财务周期报表;
- 部类报表被清除时自动累加到部类周期报表;
- 不属于任何部类的PLU销售额统计到最后一个部类;
- 各机型的报表序号可能有所区别, 以机器显示为准;

● 财务报表(Z)

财务报表包括的内容有

| 名 称 | 次 数 | 金 额 |
|------------|-----|-----|
| 毛利 | | |
| 毛收 | | |
| 服务 | | |
| 折价 | | |
| 折让 | | |
| 单项取消 | | |
| 退货 | | |
| 小计 | | |
| 现金收入 | | |
| 现金入帐 | | |
| 现金出帐 | | |
| 现金总计 | | |
| 套餐差价 | | |
| 付款方式 01~05 | | |
| 全部取消 | | |
| 开钱箱 | | |
| 合计零头 | | |

财务报表计算公式为：

毛收 = 理想销售应得金额 (“单价” 与 “数量” 的乘积累计)

毛利 = 毛收-售出商品的进价成本-|折价费|-|折让|-|退货|-退
回商品的进价成本)

小计 = 毛收+|服务费|-|折价|-|折让|-|退款|

现金收入 = 销售所得的总现金数

现金入帐 = 加入到钱箱的现金数

现金出帐 = 拿走的现金数 现金总计 = 钱箱中的现金数

多谢惠顾，下次再来！

99

100

101

102

| Nobly * 财务周期报表(Z) * | | |
|-----------------------------|----|----------|
| No.01/0025 2004-06-06 20:30 | | |
| 名称 | 次数 | 金额 |
| 毛利 | | 10395.00 |
| 毛收 | | 22388.00 |
| 退货 | 3 | -786.00 |
| 小计 | | 21602.00 |
| 现金收入 | 60 | 21602.00 |
| 现金总计 | 60 | 21602.00 |

多谢惠顾，下次再来！

| | |
|---------------------|------------------|
| Nobly * 部类周期报表(Z) * | |
| No.01/0026 | 2004-06-06 20:30 |
| 名称 | 毛利 |
| 销售量 | 销售额 |
| 香烟类 | 1500.00 |
| 30 | 3300.00 |
| 酒水类 | 8132.00 |
| 63 | 15258.00 |
| 食品类 | 763.00 |
| 91 | 3044.00 |
| 总毛利 | 10395.00 |
| 总金额 | 21602.00 |
| 多谢惠顾，下次再来！ | |

105

第六章 通 讯

本章内容：

- ◎ 条码阅读器
- ◎ 通讯及联网
- ◎ 动态链结库

6-1 条码阅读器

- 收款机提供一个 232 条码口，可用来连接各种 232 通讯方式的条码阅读器；
- 特别提醒您，收款机提供的 232 条码口的第 9 脚连接的是 **5 伏电源**，所以在**拔插条码阅读器时，一定要先关掉收款机电源**，否则可能会烧坏使用设备。
- 条码阅读器必须是 RS-232C 通讯方式，波特率为 9600b/s，字符方式是 10 位，即 1 位起始位、8 位数据位和 1 位停止位。
- 绝大多数的条码阅读器直接拿来就可以在本系统上使用，若有不能使用的条码型号，条码格式请选用通用的 STX/ETX 握手协议，即

| | | |
|-------------|-----------|-------------|
| 前缀 02 (STX) | 1~13 位条码值 | 后缀 03 (ETX) |
|-------------|-----------|-------------|

- 使用时，若有疑问请跟专业技术服务人员联系。

6-2 通讯及联网

收款机可以跟后台 PC 机进行联网通讯，利用通讯软件很方便的对收款机进行数据录入和报表访问读取（配机软件的使用请用电脑查看配机光盘）。

特别提醒您的是：在拔插通讯线时，一定要先关闭收款机和 PC 机的电源，否则很可能会损坏使用设备！

在通讯访问时，注意后台软件与收款机的**机号、波特率**一定要相同（收款机在系统参数 1 和 2 中设定），若使用 485 通讯收款机还必须设定 485 通讯方式（对应系统参数 3）

联网通讯方式有：

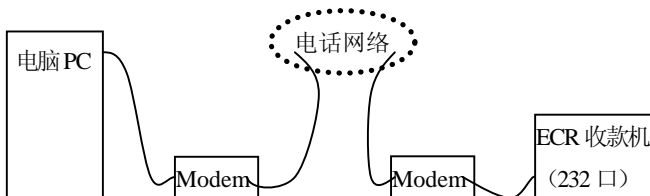
- 直接 232 串口通讯

这是最常用的通讯方式，即利用配机通讯线通过 PC 机的串口和收款机的 232 通讯口直接相联进行通讯，如图



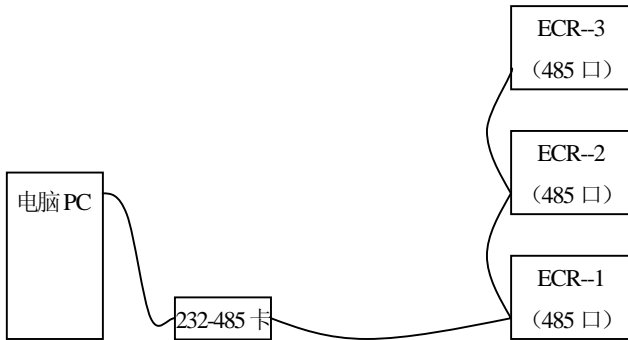
- Modem 远程通讯

Modem 远程通讯是利用外置 Modem 通过电话网络进行通讯的。系统只支持 56K 的 Modem，Modem 在使用前必须要进行**初始化**；在连接时两端的 Modem 最好选用同一型号的 Modem。如图

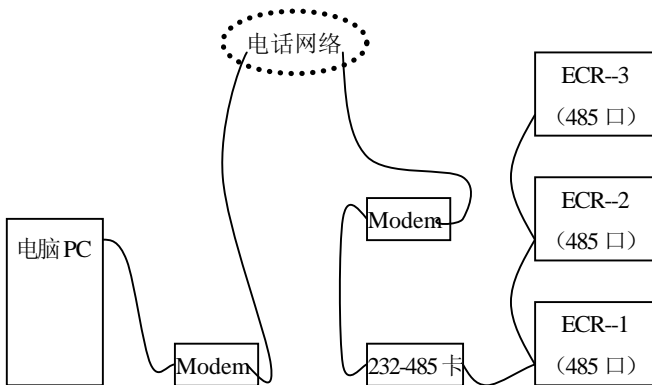


- 485 联网通讯

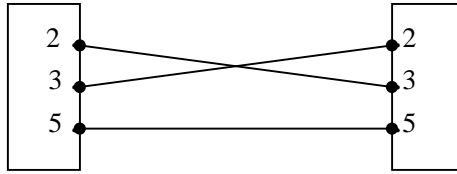
485 联网通讯是在 PC 端串口使用 232-485 转换卡，转换卡与收款机再通过 2 芯电话线相联（网络中各收款机再用相同的线串联起来）进行通讯。网络中，理论上收款机可以达到 31 台，如果连线的性能好，最远距离可以达到 4 千米。联网时注意各收款机的**机号**设定（对应系统参数 1），机号重合的收款机是不能跟 PC 机通讯的。如图



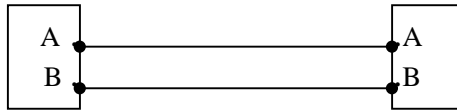
- Modem 加 485 远程联网通讯



● 通讯线的连接方法



232 通讯线



485 通讯线

6-3 动态链接库

收款机后台通讯的动态链接库是采用 VC6.0 的 MFC 开发而成；可以通过调用其动态链接库进行后台软件的二次开发。有需要者请与厂家联系，我们一定给予大力的技术支持，提供最详实的资料。

附录 1： PLU 信息库备份

1、PLU 备份容量的设定(不能大于系统 PLU 容量的一半)

先系统初始化,把经理密码设为 5298,退货密码设为 PLU 备份容量值,再总清收款机就完成了 PLU 备份容量的设定。

2、保存当前 PLU 信息库

任意设定一个经理密码,设定退货密码为 68626,进入 P 档锁机状态,输入 68626 再按【小计】键,就可保存当前的 PLU 信息库。

3、读出备份的 PLU 信息库

先系统初始化,任意设定一个经理密码,把退货密码设为 98929,进入 P 档锁机状态,输入 98929 再按【小计】键,就可读出备份的 PLU 信息库。

- 建议只是技术服务人员选用 PLU 信息库备份
- 先设定退货密码为 1688,再总清则不清除部类和票据头编程的信息内容;配合 PLU 的数据备份功能就能达到维护方便的效果。

附录 2: ASCII 码对照表

| | | | | | | | | |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 代码 符号 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| | | ! | “ | # | \$ | % | & | ' |
| 代码 符号 | 28 | 29 | 2A | 2B | 2C | 2D | 2E | 2F |
| | (|) | * | + | , | - | . | / |
| 代码 符号 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 |
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 代码 符号 | 38 | 39 | 3A | 3B | 3C | 3D | 3E | 3F |
| | 8 | 9 | : | ; | < | = | > | ? |
| 代码 符号 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 |
| | @ | A | B | C | D | E | F | G |
| 代码 符号 | 48 | 49 | 4A | 4B | 4C | 4D | 4E | 4F |
| | H | I | J | K | L | M | N | O |
| 代码 符号 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 |
| | P | Q | R | S | T | U | V | W |
| 代码 符号 | 58 | 59 | 5A | 5B | 5C | 5D | 5E | 5F |
| | X | Y | Z | [| \ |] | ^ | _ |
| 代码 符号 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 |
| | ` | a | b | c | d | e | f | g |
| 代码 符号 | 68 | 69 | 6A | 6B | 6C | 6D | 6E | 6F |
| | h | i | j | k | l | m | n | o |
| 代码 符号 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 |
| | p | q | r | s | t | u | v | w |
| 代码 符号 | 78 | 79 | 7A | 7B | 7C | 7D | 7E | 7F |
| | x | y | z | { | | } | ~ | |